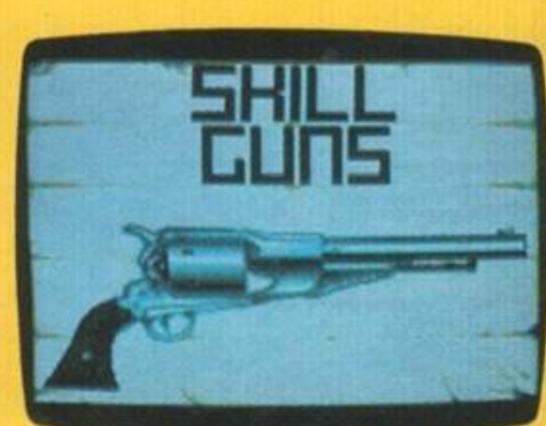
NEW SPECIAL PLAYGAMES

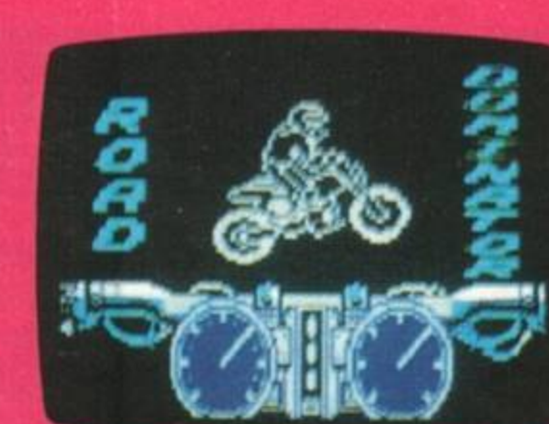
20 GIOCHI

MENSILE - N. 28

CBM 64



SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

TRAFFICONI SPAZIALI

Ammettetelo, una buona volta! La vostra massima aspirazione è quella di trafficare sul vostro computer facendo un grande pasticcio tra SYS e POKE. Ma ogni tanto vi piace anche lasciar perdere la programmazione e tornare a prendere in mano il joystick e smanettare forsennatamente per far fuori gli alieni. In questo numero della rivista vi diamo tutte e due queste chances: prima imparerete a trafficare con *Summasketch*, un magico programma nato per l'Amiga e ora a disposizione di tutti, e poi vi potrete costruire i giochi con *Shoot, Em-Up*. E se volete gli alieni da far fuori ve ne diamo da stufarvi...

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 28 - Periodico mensile - Febbraio 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A	SPECTRUM LATO B
4 QUACK	CRIMINAL GUN
5 STAR FIGHT	BERT
6 DESERT	STEEL WING
7 FLYING FLAMES	INFILTRATION
8 CYCLE	SPANISH TOUR II
9 CHICCHIRICHÌ	GREEN FIELD 2
10 THE TARGET	POSTERS
11 SKILL GUNS	ROAD DOMINATOR
12 FLAPPY	LIZARF
13 DESTROYER	BRAVE DUO 4

IN QUESTO NUMERO

14 SUMMASKETCH PLUS: disegnare con il video

18 FORGOTTEN WORLDS: alla difesa della civiltà

21 SPACE QUEST III: lo spazio e la tua navicella

22 DYNAMITE DUX: il Picchio coraggioso

26 SHOOT'EM-UP CONSTRUCTION KIT: la nuova versione di Seuck

QUACK

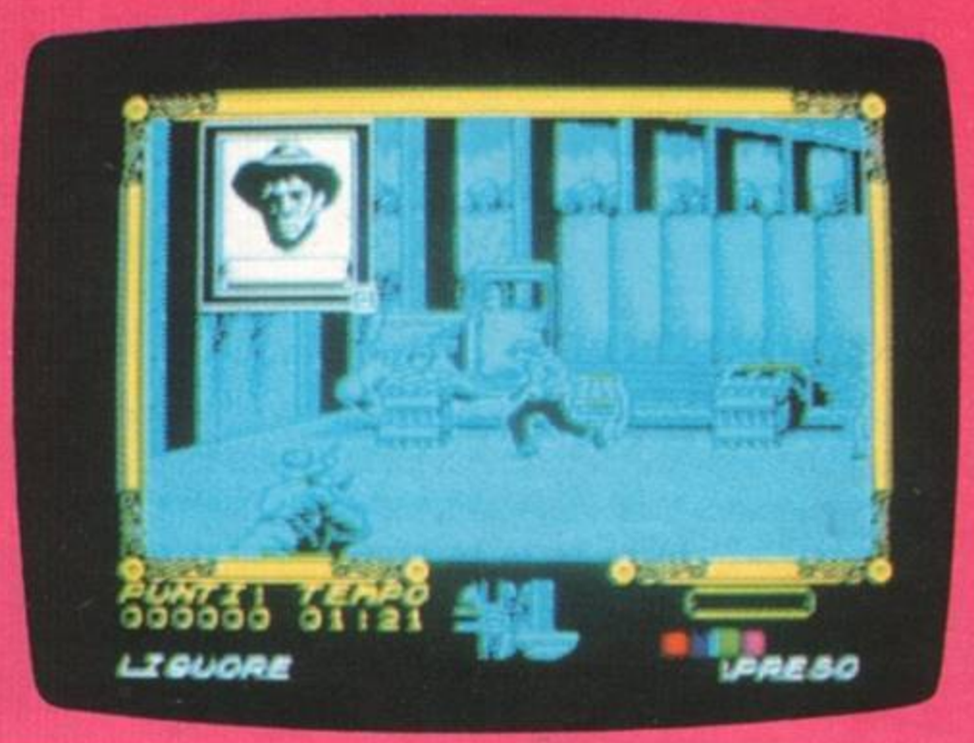
Nessuno pensava che i kiwi potessero avere degli amici ed una vita come gli animali. Non solo il protagonista del nostro gioco viene coinvolto in una strana avventura. Nel suo paese c'è un insaziabile tricheco che tenta di rapire il nostro amico ed altri appartenenti alla sua razza perché ne è enormemente ghiotto. Per non mangiarseli tutti in una volta, ma per non farli neanche trovare a chi dovesse cercarli, li nasconde in posti differenti. Tu parti alla loro ricerca munito di arco e frecce, ma potrai incrementare le tue armi impossessandoti di quelle che i nemici uccisi lasciano cadere, persino pillole di invulnerabilità. In sé il tuo compito non sarà realmente troppo difficile, con pazienza e intelligenza riuscirai nel tuo intento.

JOYSTICK PORTA 2

Z	sinistra
X	destra
!	salta
RETURN	sparo/ inizio gioco

CRIMINAL GUN

Ehi Cow boy? La tua vita sarà molto breve, di' le tue ultime preghiere e poi chiuderemo il conto. Questa è la minaccia che un pregiudicato e la sua accozzaglia di seguaci ha lanciato contro di te e dovrai quindi, per il bene di PONK CITY, accettare la sfida in un duello all'ultimo sangue. Entrato nella città deserta (tipo "Mezzogiorno di fuoco"), dovrai cominciare a sgominare da ogni angolo i pistoleri pronti ad aprire il fuoco contro di te.
Dovrai essere velocissimo ad estrarre il tuo "cannone" e a far fuoco contro di esse prima che loro facciano altrettanto.
Visto che però ci troviamo negli anni '90, tenete presente che a differenza dei tempi dei pioneri, cioè verso il 1800, dovrete far fronte ad individui armati con fucili mitragliatori quindi assai pericolosi. Sdraiatevi a terra quando vi troverete in circostanze più che mai pericolose e riuscirete, nei limiti del possibile, ad evitare i micidiali colpi dei vostri nemici.
Attenti a non sprecare troppe munizioni altrimenti... sarà la vostra fine (purtroppo).
Mano sul joystick e fuoco!

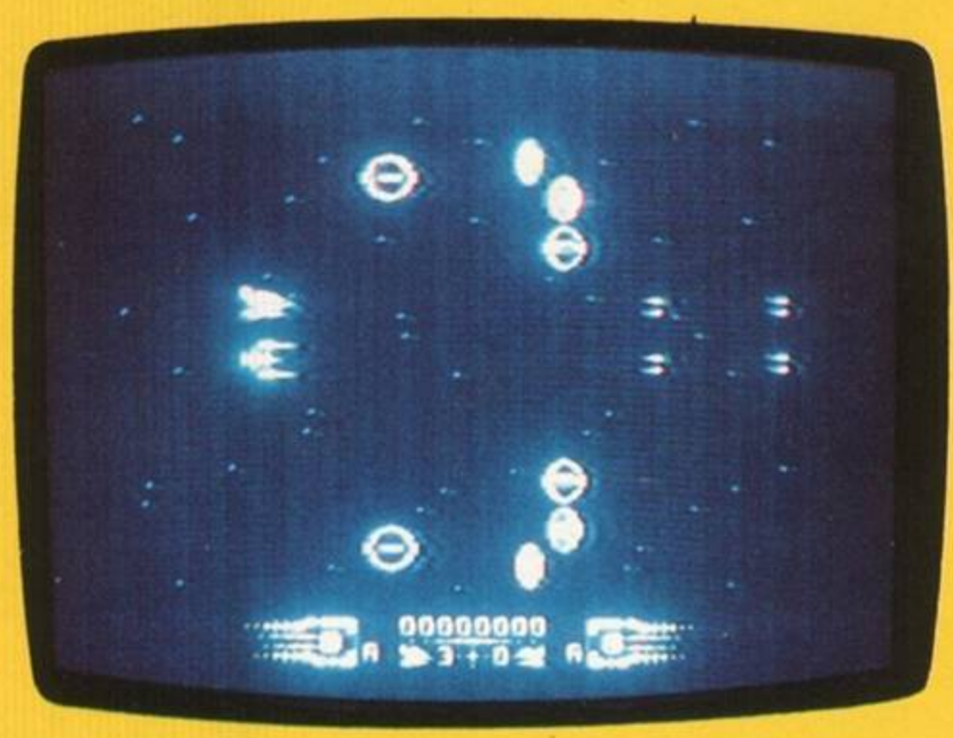


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

STAR FIGHT

200 anni fa scoppiò una guerra tra l'impero terrestre e le forze Khanatem reputate responsabili di atti di pirateria nella zona Delta. Dopo 50 anni la guerra terminò con la vittoria delle forze terrestri che installarono negli avanposti khaniani delle industrie scientifiche "Agonzypt". Quattro mesi fa la direzione delle industrie Agonzypt ricevette un messaggio dal quale si desumeva che qualche cosa di strano era accaduto nella zona Delta e dopo quel momento non fu più possibile mettersi in contatto con loro. Il tuo scopo sarà quello di raggiungere quelle lontane zone e riprenderne il controllo. Le forze aliene dispongono di armi infinite, che tu non puoi portarti a causa del lungo viaggio, ma sul tuo tragitto potrai fare rifornimento di energia da alcuni cristalli spaziali, che forniscono anche schermi protettivi, e che colpiti danno anche munizioni e armi speciali. Che la forza sia con te!



JOYSTICK PORTA 2

F1	1/2 giocatori
F3	campo battaglia
F7	demo
FUOCO	inizio gioco
CBM	arma speciale 1
?	arma speciale 2
SPAZIO	schermo
Q	fine gioco
RUN/STOP	pausa

CBM 64

BERT

Il gioco ricalca le orme di un famoso gioco da Bar che ha entusiasmato voi tutti tempo fa. Vi trovate a guidare un simpatico omino che si trova inizialmente in cima ad una piramide di cubi. Saltandogli sopra dovrete colorare tutti i cubi che compongono la piramide stessa e passare, una volta colorati tutti dello stesso colore, al livello seguente. Fate bene attenzione ai vari oggetti e ai mostri che pullulano ogni schermo; questi vi possono saltare addosso e quindi uccidervi. Buon divertimento

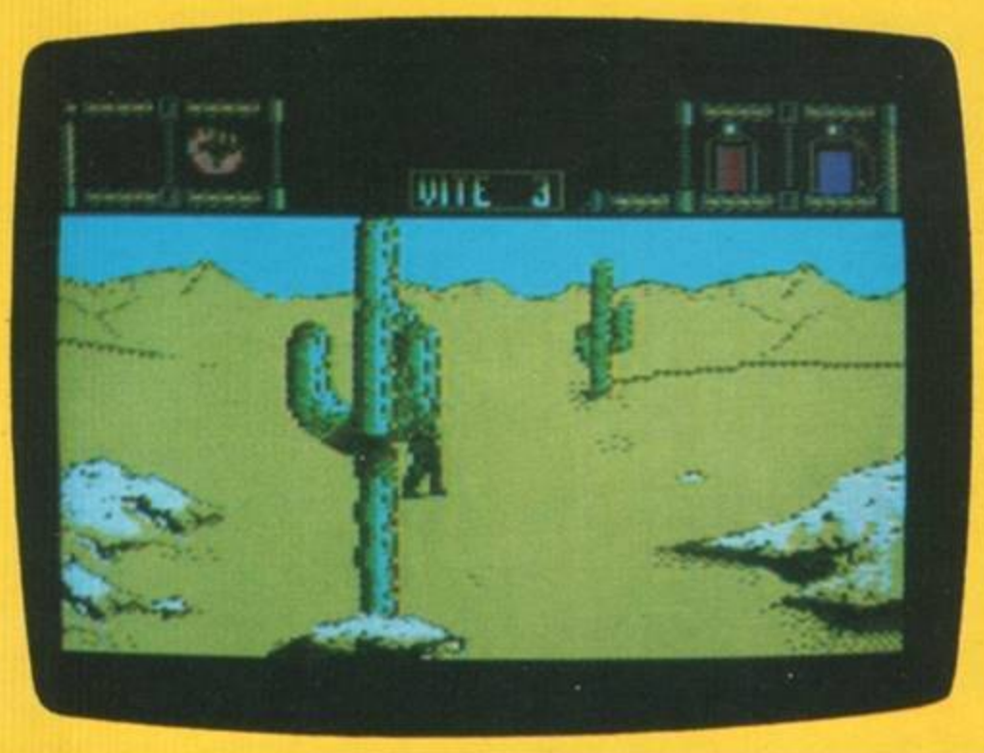
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

SPECTRUM

DESERT

Nel bel mezzo del deserto del Sahara non molto lontano da antiche rovine già esplorate sono stati trovati da predoni dei resti di un'antica civiltà sembra azteca. Dopo qualche tempo la notizia di questa scoperta è misteriosamente arrivata alle orecchie di un famoso archeologo, il professor Armstrong, che è fermamente intenzionato a saperne di più. Dopo essersi dato da fare per trovare i fondi necessari, Armstrong parte alla ricerca delle informazioni che gli permetteranno di dimostrare che gli aztechi erano giunti in Africa. Durante il suo girovagare alla ricerca della grotta Armstrong troverà cose molto utili, come armi o borracce d'acqua, mentre nelle caverne potrà persino scoprire un'antica mappa e arrivare ad un fiume sotterraneo. Ogni piccolo progresso gli sarà estremamente utile per avanzare nella sua esplorazione e dovrai solo aiutarlo a rimanere in vita.

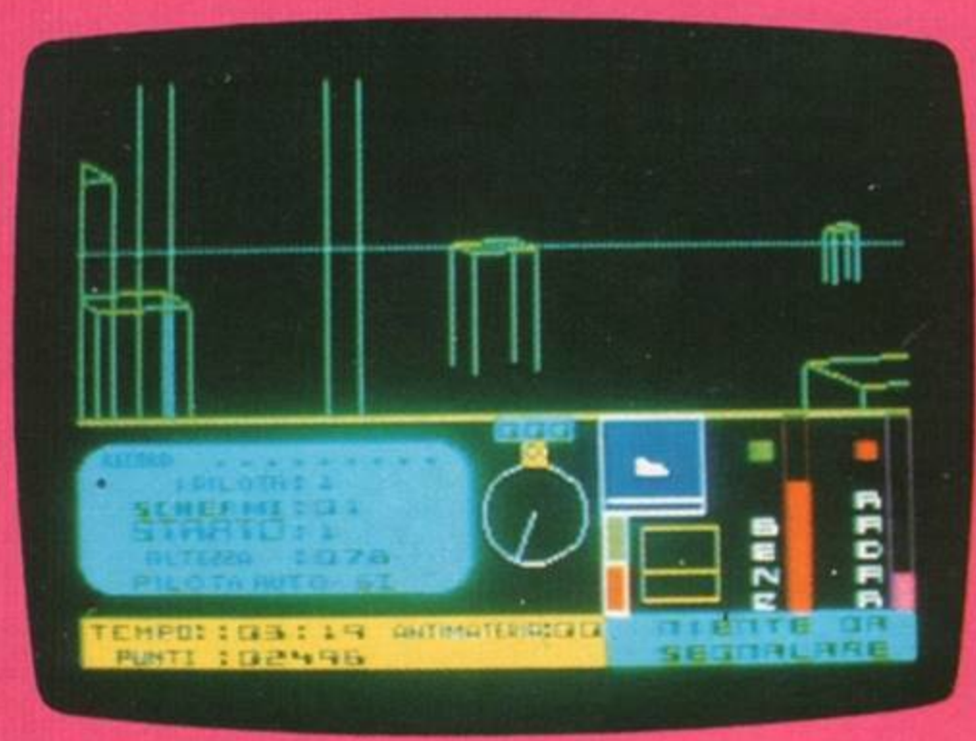


JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

STEEL WING

Un gioco spaziale che vi attaccherà al vostro monitor per ore e ore senza lasciarvi alcuna possibilità di scampo. La sua grafica vettoriale ricorda nel suo insieme "Star Wars" un caro e vecchio gioco che tutti, o quasi, conoscono bene. Il viaggio si snoda sulla superficie di un pianeta sul quale si ergono delle mastodontiche torri che dovrai abbattere. Inoltre dovrai fare molta attenzione ad una astronave nemica che si aggira nei dintorni. Questa, comunque, sarà ben visibile sul radar e dovrai fare tutto quanto è nelle tue possibilità per abbatterla definitivamente. Lo scopo è questo, metticela tutta e.... buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti a video

FLYING FLAMES

Questa volta guiderete un drago dotato di una forza particolare e il vostro obiettivo è salvare una bellissima principessa che è tenuta prigioniera da un demone-serpente. Potrete bombardare e sparare allo stesso tempo, ma anche questo non sarà sufficiente e dovrete cercare lungo il percorso le formule magiche che lasciano cadere le creature di fuoco. Anche alcune uova contengono incantesimi potenti comè maggiore potenza di fuoco o teste aggiuntive. Dopo aver superato tutti i livelli di gioco vi troverete di fronte delle creature mostruose che il demone ha inviato per fermarvi. Più potenti sarete e più facile sarà sconfiggere i guardiani, che hanno ognuno un punto debole che dovrete scoprire. Alla fine incontrerete il vostro acerrimo nemico.

JOYSTICK PORTA 2

A	giù
Q	su
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
RETURN	bombe

CBM 64

INFILTRATION

Di carri armati ne esistono tanti e tutti molto potenti sotto il profilo bellico, ma quello che tra poco andrete a pilotare è un raro esemplare di perfezione tecnica su cui potrete contare senza ombra di dubbio. Vi trovate all'interno di una base nemica e, scopo della missione, distruggerla!! Lungo la strada troverai degli oggetti di diversa natura ma starà a te sapere quali oggetti usare a seconda dello schermo in cui ti trovi. Ogni schermo infatti ha degli ostacoli differenti che potranno essere distrutti solo se userai uno degli oggetti recuperati precedentemente. Quindi non usarli senza ragionare... è un consiglio!!
Quando avrai terminato lo schermo passerai al livello successivo e guadagnerai punti bonus che andranno ad incrementare la Hit dei migliori.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CYCLE

Mr. Mustafà abita a circa 30 chilometri dalla spiaggia e d'estate ama molto andare a nuotare. Ma purtroppo la strada per la spiaggia è solitamente occupata da ostili creature che vanno nella direzione opposta. Mr. Mustafà ha quindi inventato una bicicletta dotata di un cannone al plasma che fa scoppiare in pezzi tutte le creature e fa fare poderosi balzi alla bicicletta. Ma niente è perfetto e dovrai possedere molta abilità per aiutare Mustafà ad arrivare alla spiaggia senza sbattere contro i perfidi individui e perdere la vita. Se riuscirai nella tua impresa, la prossima volta che andrai al mare troverai creature più pericolose e ostili, non perdere quindi la concentrazione. Osserva sempre sull'indicatore quanto ti manca per giungere alla meta.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPANISH TOUR II

Cosa ne dite di una bella corsa in bicicletta? La primavera è ormai alle porte e cosa c'è di meglio per sgranchirsi i muscoli?! Bene, tutti in sella ma... attenzione il luogo dove ora vi porteremo è un circuito montano quindi potrete immaginare quali fatiche vi aspettano nell'affrontare un percorso interamente in salita. Lo scopo è quello di seminare i vostri rivali facendo piazza pulita dietro di voi. Comunque, come capirete da soli, l'impegno che vi viene richiesto, è massimo e dovrete mettercela veramente tutta per partire in testa e terminare la gara sempre nella medesima posizione. Le curve, o più precisamente i tornanti che andrete ad affrontare, sono un grosso ostacolo che richiede da parte vostra un impegno senza uguali. Dopo tutto cosa vi aspettavate, di vincere una gara ciclistica senza fare il benché minimo sforzo?! Mi sembra esagerato, ogni sport, specialmente il ciclismo, richiede da parte dei partecipanti il massimo agonismo, senza il quale non si otterrebbero risultati soddisfacenti. Buona fortuna e... forza con le gambe!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

CHICCHIRICHI

La vita del nostro amico gallo è veramente complicata. Ha da poco trovato moglie e deve assolvere ai suoi doveri coniugali, ottenendo dei cuoricini sullo schermo come premio. Ad ogni cuoricino corrisponde un uovo che la gallina farà. A questo punto il gallo dovrà stare molto attento che roditori (topi o conigli) o serpenti non riescano ad impadronirsene o la sua mogliettina non sarà molto cortese. Chicchirichì dovrà poi tenersi in salute per provvedere alle necessità della gallina, mangiando il granturco o, se fortunato, il verme che dà energia extra. Scopo del gioco è non far finire le uova, facendone fare molte alla gallina, perché oltre che per i furti le uova diminuiscono anche perché nascono i pulcini. Ce la farà il nostro povero gallo, così indaffarato, a reggere il ritmo o darà partita vinta?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

GREEN FIELD II

Ultimamente vi abbiamo proposto un gioco entusiasmante dove eravate chiamati a disputare un fantastico torneo calcistico su di un normalissimo campo di gara allo scoperto. Questa volta però abbiamo fatto di più! Vi proponiamo di disputare con lo stesso agonismo, le partite del torneo al coperto (INDOOR), praticamente una specie di ''Calcetto'', cinque contro cinque.
Le regole di gioco sono le stesse tranne per i falli laterali che non esistono affatto. Infatti potrete sfruttare le sponde del campetto per effettuare passaggi o, più semplicemente, per far correre innanzi a voi la palla. Occhio agli avversari! Sono più agguerriti che mai e vi daranno parecchio filo da torcere. Buon divertimento!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

THE TARGET

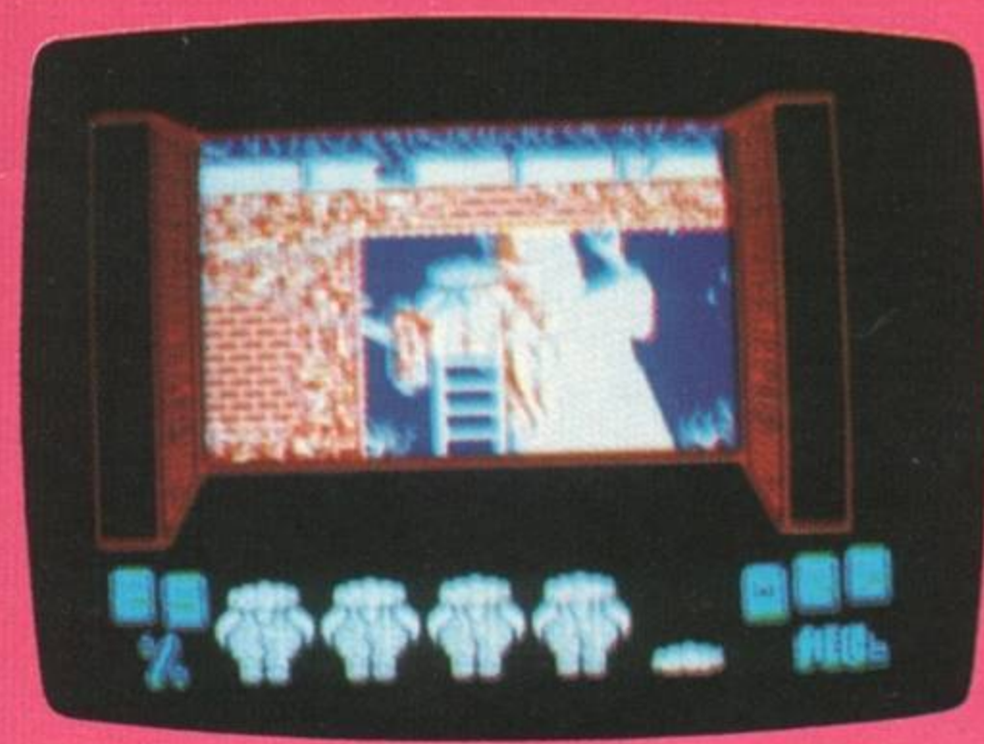
In Scozia è ancora molto in uso il lancio delle freccette con le quali devi colpire un bersaglio a cerchi concentrici. Per ottenere dei buoni punti devi naturalmente mirare al centro. Il gioco delle freccette è un ricordo del vecchio lancio del coltello che fortunatamente con il trascorrere del tempo è caduto in disuso, ma per permettere anche a noi di pensarci per una volta arditi cowboy della prateria ecco "The Target". Tu sei un grande lanciatore di coltelli che aiutato da una bella assistente che attira gli spettatori, deve colpire un bersaglio. Più vicino colpirai alla tua assistente e più elevato sarà il tuo punteggio. Dovrai fare molta attenzione soprattutto quando i coltelli sul bersaglio saranno più d'uno perché a quel punto sarà facile sbagliare e per la ragazza sarà la fine.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

POSTERS

Oggi giorno la pubblicità adotta sistemi di comunicazione sempre più immediati come spot pubblicitari televisivi, messaggi radiofonici, oppure si affidano a dei tabelloni pubblicitari di formato gigantesco che, volente o nolente, attraggono l'occhio del potenziale cliente. In questo gioco svolgete il ruolo di un "Attacchino" o per meglio dire, quelle persone che incollano abilmente i cartelloni pubblicitari sugli appositi spazi ai bordi delle strade.
Il compito non è sicuramente dei più facili e ve ne accorgerete da soli giocando per l'appunto a "Posters". Muovendo l'immagine (raffigurata a pezzi) dovrete cercare di ricomporre l'intero disegno nel minor tempo possibile. Attenti a non fare confusione alternando pezzi di disegno nel posto sbagliato; insomma agite come se doveste risolvere un puzzle di media difficoltà. Chiaramente dovrete possedere una discreta memoria visiva tanto da aiutarvi a ricordare il posto esatto di ogni singolo settore del disegno. Buon divertimento!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SKILL GUNS

Con questo gioco ci troviamo proiettati come attraverso un buco temporale nel vecchio mondo dei pionieri del Far West, dove l'abilità con il fucile e la pistola erano le uniche cose veramente necessarie per sopravvivere e tirare avanti senza subire i soprusi dei malviventi e dei tiranni. Qui dovrai dimostrare la tua abilità e la tua prontezza di riflessi nel colpire dei bersagli lanciati in aria prima che tocchino terra, ma stai attento che la foga nel colpire non pregiudichi la tua precisione nel tiro, facendoti uccidere giovani donne, prendere nella schiena persone innocenti, o peggio colpire lo sceriffo. Se ti capiterà una di queste tremende cose, anziché ottenere punti ne perderai. Buona fortuna...

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

ROAD DOMINATOR

Ti trovi su di una super-mega moto da rally. Il tuo scopo sarà quello di percorrere, nel minor tempo possibile, un determinato percorso di gara e aggiudicarti la possibilità di disputare il livello seguente. Usa le marce a disposizione adeguatamente a seconda del terreno e degli ostacoli che dovrai affrontare, ognuno richiede un rapporto di marcia verso e se sbagli... ahimé! Sarà solo colpa tua, non prendertela con il povero pilota. Puoi anche impennarti, alzando la ruota anteriore, come si conviene ai grandi piloti professionisti. Questo ti sarà utile al fine di evitare ostacoli altrimenti insormontabili.
Comunque, occhio al computer!! Come un giudice imparziale ti segnalerà la causa di ogni errore da te commesso. Buon divertimento!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	salta

SINCLAIR

FLAPPY

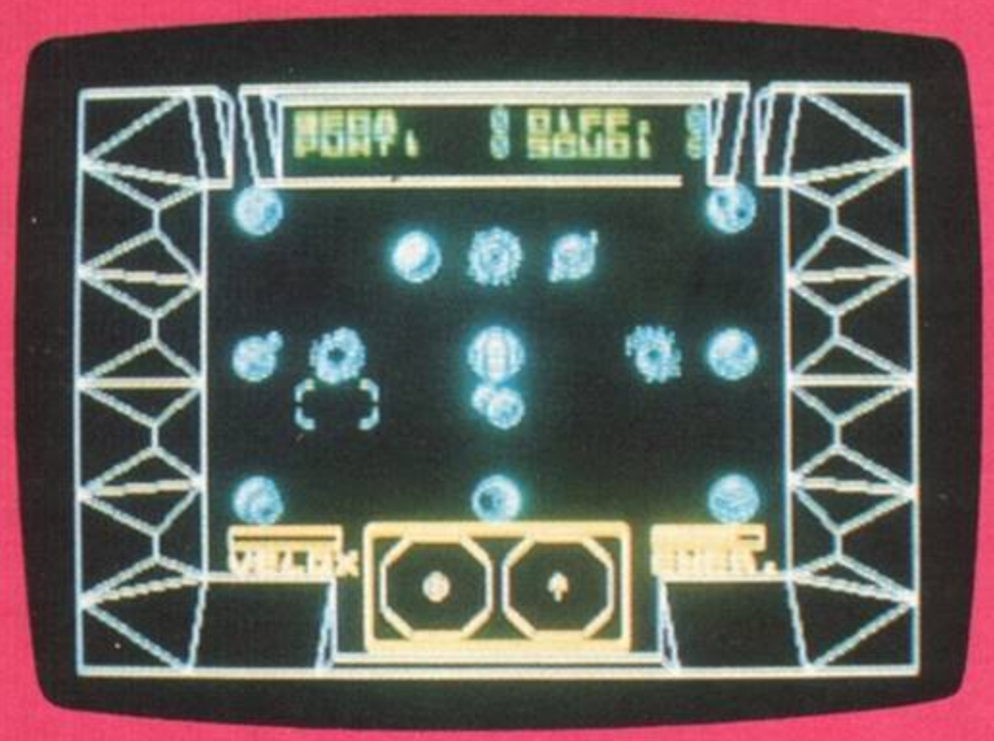
Nelle grotte del Mistero si cela un mostruoso scienziato che ha intenzione di portare il tuo pianeta alla distruzione; mette in atto terrificanti esperimenti nucleari che stanno a poco a poco rendendo radioattiva tutta la superficie terrestre. Tu appartieni alla squadra dei Sorveglianti, che a bordo di elicotteri hanno il compito di mantenere l'ordine sul pianeta e come missione ti è stato affidato il compito di trovare il rifugio segreto dello scienziato e renderlo inattivo. Il tuo compito non sarà facile, ma i potenti armamenti di cui dispone il tuo mezzo, un mitragliatore, missili e bombe ti saranno senz'altro utili per raggiungere il tuo scopo, dovrai solo usare tutte le tue capacità umane. Buona fortuna!

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP	pausa
Q	fine gioco
M	musica si/no

LIZARF

Questo è uno dei giochi più originali che vi siano mai stati proposti. La sua grafica 3D vi condurrà nel fantastico mondo di un sistema interplanetario dove, a costo della vostra stessa vita, dovrete combattere contro gli invasori del sistema solare. Mediante il cursore che apparirà all'inizio, farete la vostra scelta, cioè quale dei pianeti raffigurati perlustrare per primo. A scelta fatta verrete sbalzati nello spazio infinito dove sarete soli contro tutti. Abbassando e alzando i potenti cannoni laser (visibili in basso a bordo screen) dovrete far fuoco contro ogni astronave, o qualunque forma aliena, che si presenterà sullo schermo. In basso ad esso c'è il radar, un ottimo supporto per visualizzare al meglio la posizione reale dei nemici. A destra e a sinistra del radar abbiamo, rispettivamente, l'indicatore dell'energia e quello della velocità (entrambi relativi alla vostra navicella). In alto abbiamo invece quattro indicatori che sono: 1) Il punteggio; 2) le astronavi rimaste; 3) la vostra abilità finale; 4) andamento. Una volta distrutti tutti i nemici di un pianeta potrete passare a scegliere il pianeta dove continuare la vostra distruzione. Perlustrati tutti i pianeti, se sarete così abili, otterrete la fama di "Conquistatore della galassia". Buona fortuna!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-CURSORI

Tasti ridefinibili

DESTROYER

Con questo gioco ti troverai veramente sul campo di battaglia per partecipare ad una grande azione di guerra. Dovrai liberare il campo da tutti i nemici che incontri e abbattere i vari edifici che si trovano sullo schermo per evitare che i tuoi avversari possano servirsene come scudo. Con la precisione di tiro e reazioni lampo potrai aumentare le tue possibilità di combattimento: potrai infatti incrementare le armi a tua disposizione raccogliendo le munizioni sparse perché alcuni oggetti, se colpiti, ti daranno armi aggiuntive, bazooka o mitragliatrici, o un punteggio extra. Tieni da parte le bombe a mano per le zone affollate e per gli edifici, riparati dietro botti e muretti e tieni d'occhio l'indicatore blu dei danni causati al nemico che virerà al rosso mano a mano che questi aumentano.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
;	su
/	giù
Z	sinistra
X	destra
FRECCIA SIN	pausa si/no
INST/DEL	fine gioco

C64

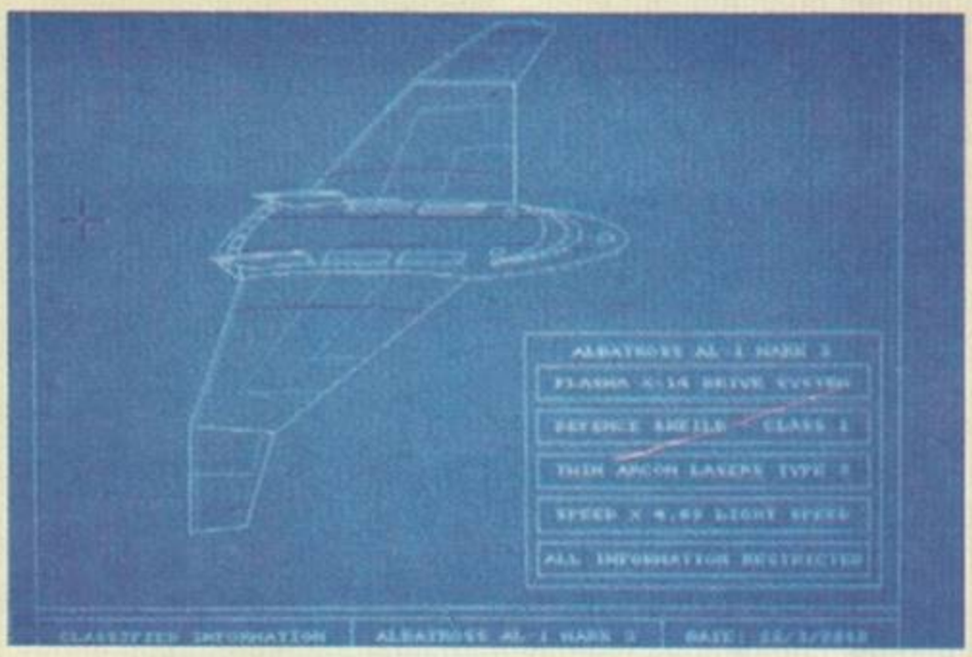
BRAVE DUO 4

È l'ultima delle fantastiche altre tre avventure che vi abbiamo presentato. Lo scopo è sempre lo stesso: salvare qualcuno, annientare i nemici, sparare contro tutti e tutto fino a che la vittoria non vi sorriderà. Di giochi come questo ve ne sono veramente pochi ed è un vero peccato non poterveli proporre integralmente su un solo numero della nostra rivista, ma visto che su di una cassetta ce ne devono stare ben 10, capirete quanto sia difficoltoso, o per meglio dire, impossibile, far stare su un nastro un videogame di tali dimensioni. Comunque, in questa ultima entusiasmante avventura, dovrete mettercela proprio tutta per debellare definitivamente il nemico e portare a casa la vostra pelle. Usate abilmente le armi a disposizione cercando, nei limiti del possibile di non sprecare tempo e munizioni. Il più delle volte tale mancanza si è rivelata fatale. Usate prudenza nel attraversare le pericolose stanze che costituiscono lo scenario del gioco ed evitate ogni tipo di contatto con i molteplici personaggi nemici che attentano alla vostra vita. Raccogliete gli oggetti che troverete lungo il percorso e, quando sarà il momento giusto, usateli a dovere, vi saranno veramente utili. Al termine di questa importantissima missione sarete premiati con la prestigiosa medaglia al merito che vi darà onori e gloria per tutto il resto della vita.

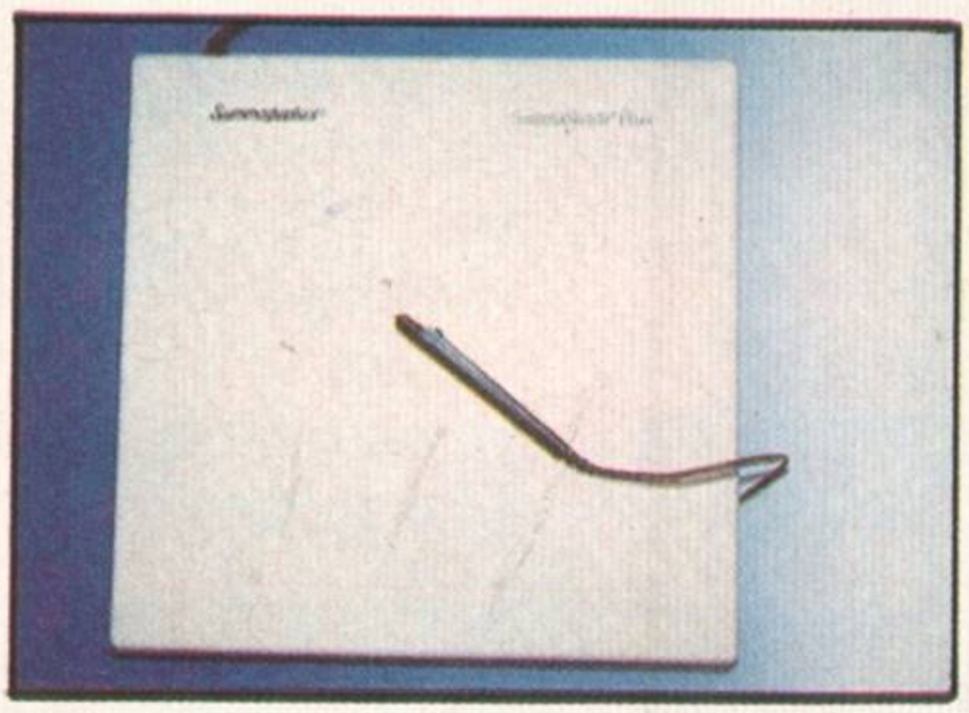
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

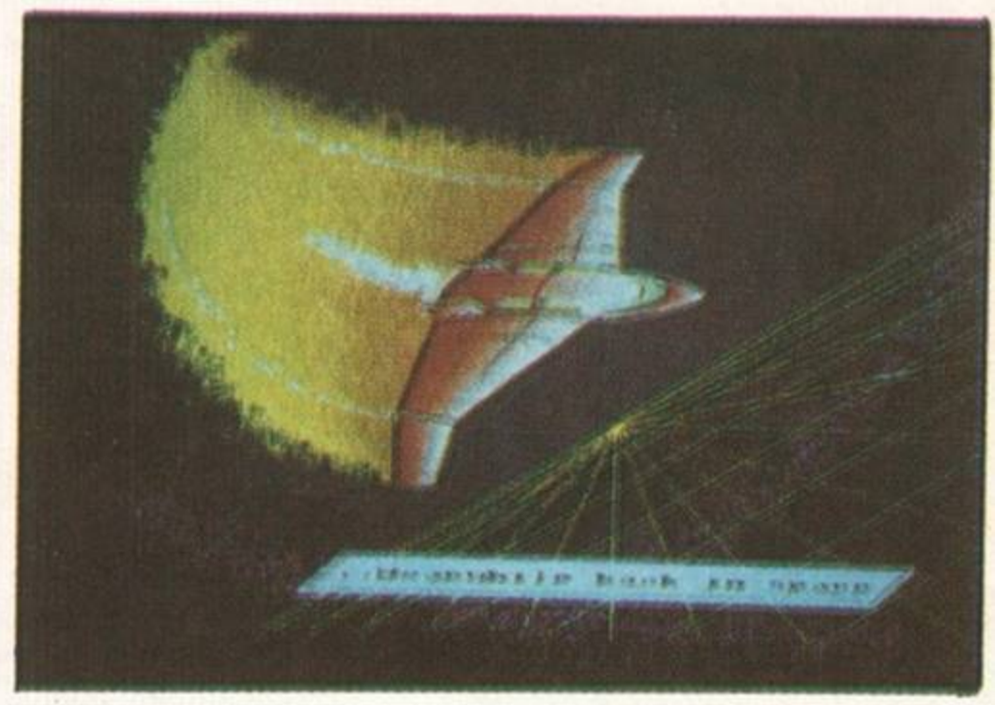
Z	sinistra
X	destra
O	alto
K	basso
SPAZIO	cambia
ENTER	prendere/lasciare

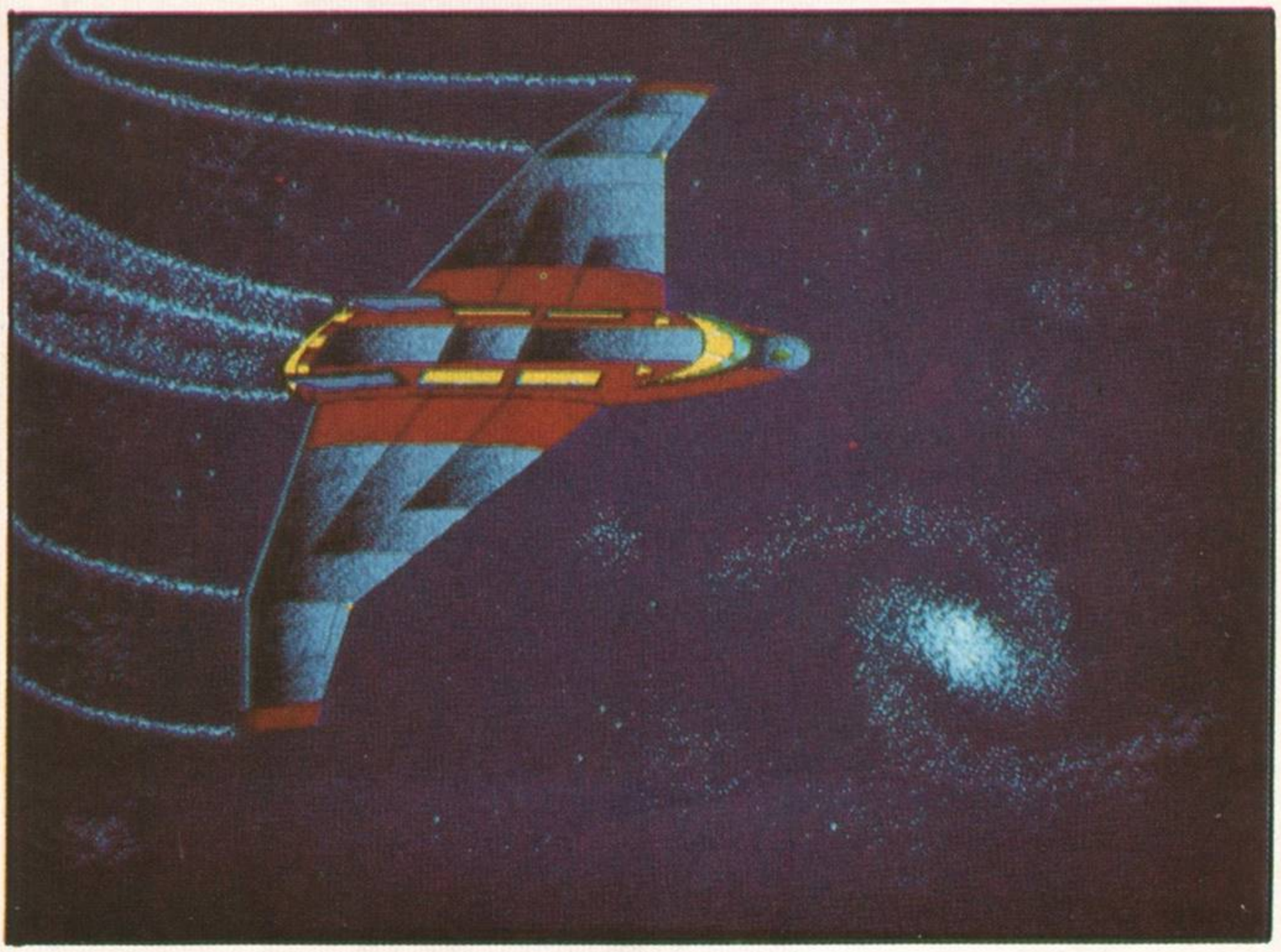
SPECTRUM


ALBATROSS AL-1 MARK 3
PLASMA X-16 DRIVE SYSTEM
DEFENCE SHIELD CLASS 1
TWIN ARCON LASERS TYPE 3
SPEED X 9.89 LIGHT SPEED
ALL INFORMATION RESTRICTED
CLASSIFIED INFORMATION
ALBATROSS AL-1 MARK 3

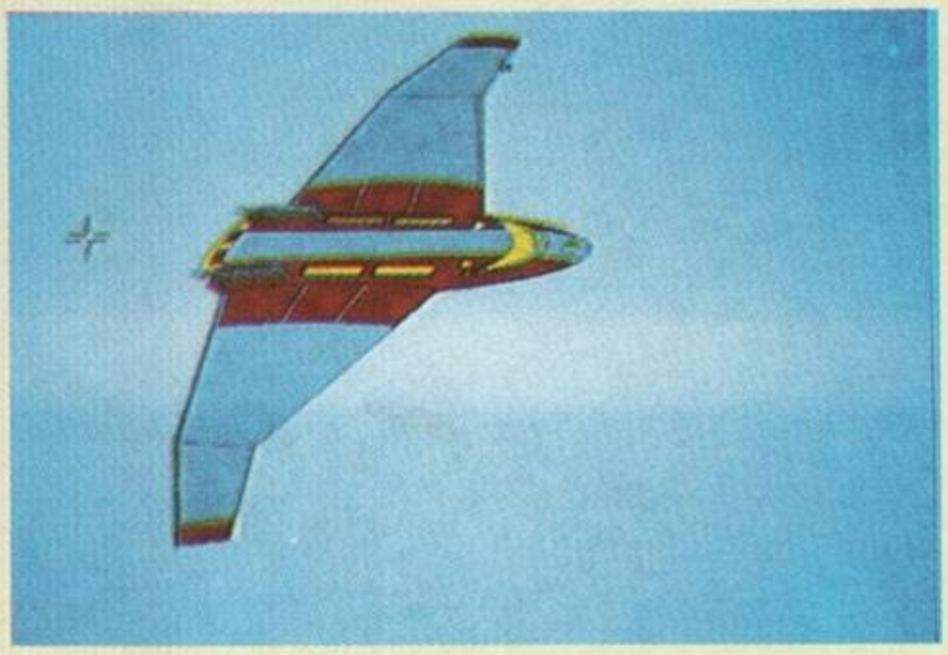
Summa
Pl







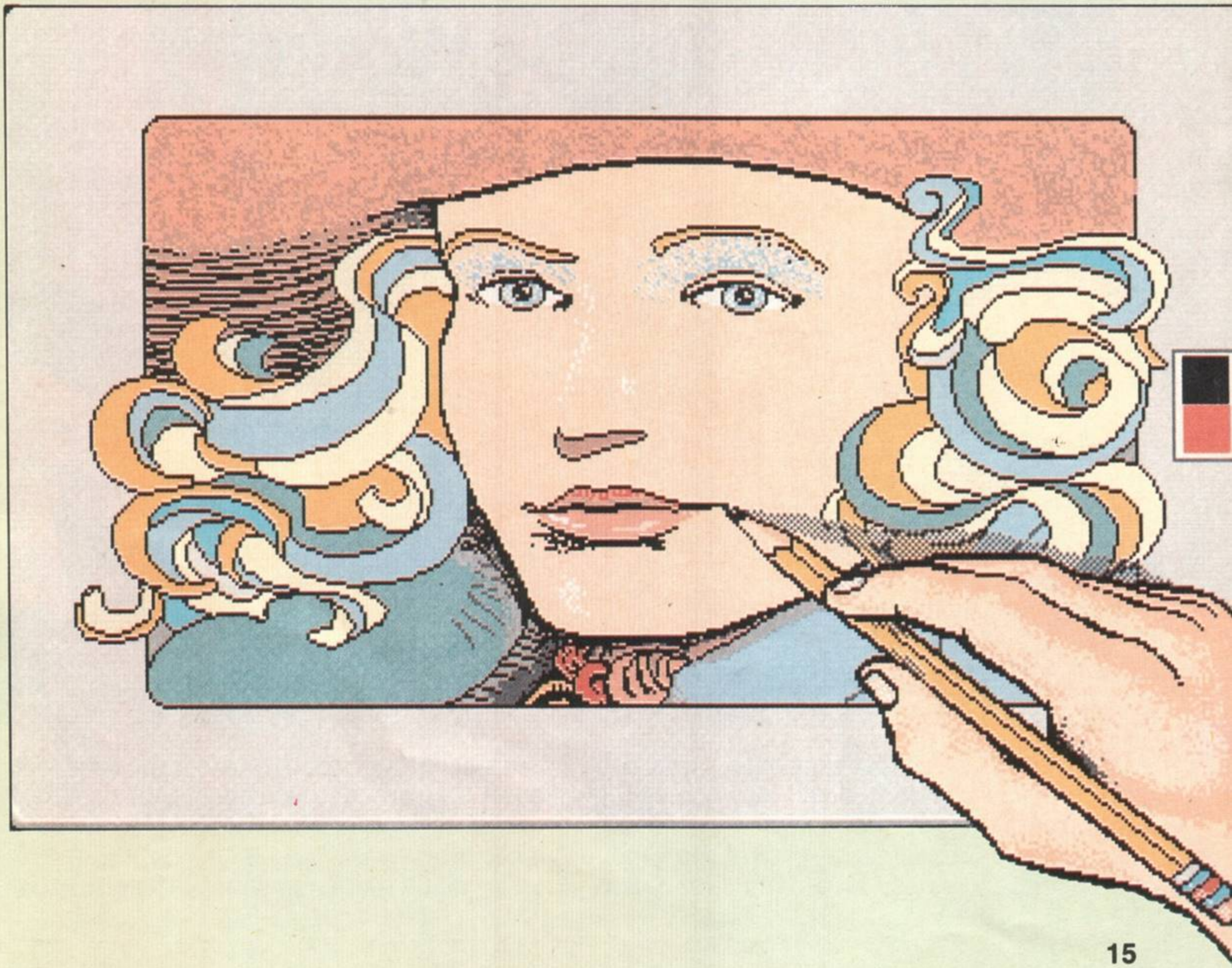
sketch
us

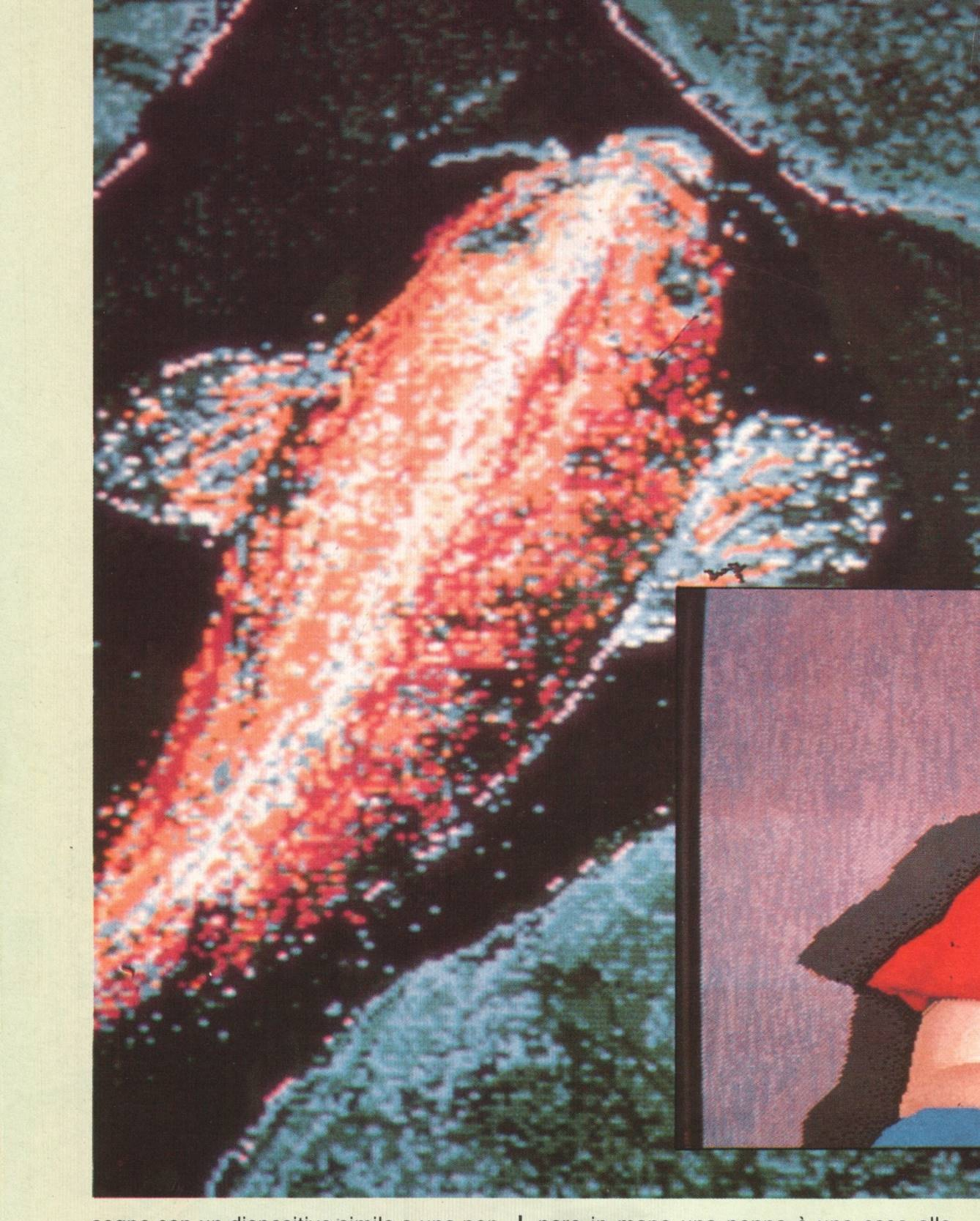


Quando l'Amiga 1000 della Commodore si è mostrato per la prima volta al mondo tutti sono rimasti con il fiato sospeso per le sorprendenti potenzialità grafiche di quella che apparentemente sembrava una macchina normale. E sembrava anche che solo una élite scelta avrebbe potuto utilizzare l'Amiga e divertirsi con quella macchina che costava oltre 2 milioni. Ma oggi la storia è molto diversa, in quanto chiunque può passeggiare in una via di negozi e trovare un Amiga 500 per qualche centinaia di migliaia di lire e cominciare così a creare tranquillamente i suoi grafici.

Se sei così fortunato da aver comperato, o da aver accesso, al **Summagraphics - Summasketch Plus** tavoletta grafica, davanti a te si apre un'altra grandiosa possibilità dell'Amiga, la possibilità di esprimerti graficamente praticamente senza restrizioni.

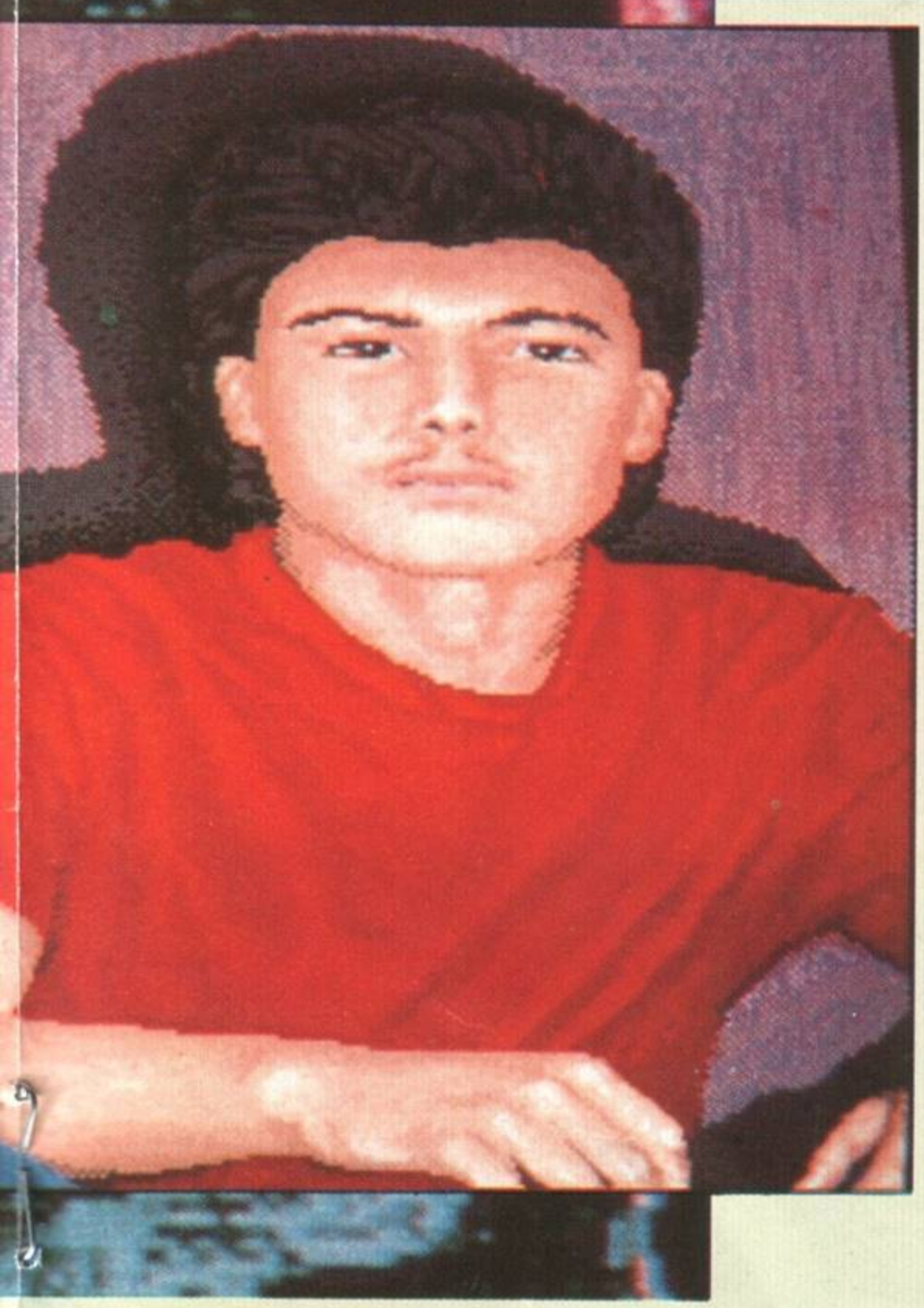
Per quelli fra di voi che non hanno ancora una certa familiarità con le tavolette grafiche, aggiungo che si tratta di piccoli tavoli da di-





segno con un dispositivo simile a una penna che ti permette di disegnare come sulla carta ma ritrasmette il tuo disegno allo schermo. Probabilmente mi dirai che il mouse esegue lo stesso lavoro ma il fatto di tenere in mano una penna è una cosa alla quale siamo molto più abituati e che ci è molto più naturale e semplice che utilizzare il mouse.

La tavoletta ha dimensioni di 16 pollici qua-



drati con una superficie di lavoro di 11,7 pollici (più o meno le dimensioni della busta di un LP). È fatta di una plastica molto resistente che permette alla stilo di scorrere regolarmente sulla superficie del board anche se in realtà, per funzionare, non deve toccare la tavoletta. Il colore della tavoletta è uguale a quello dell'Amiga e si adatta perfettamente ad essere messa di fianco alla macchina. Tutti i leads necessari e l'alimentazione vengono forniti con essa, come il relativo software che guida l'unità. Il software stesso è stato disegnato per rimanere in memoria senza influenzare il programma di disegno che stai utilizzando.

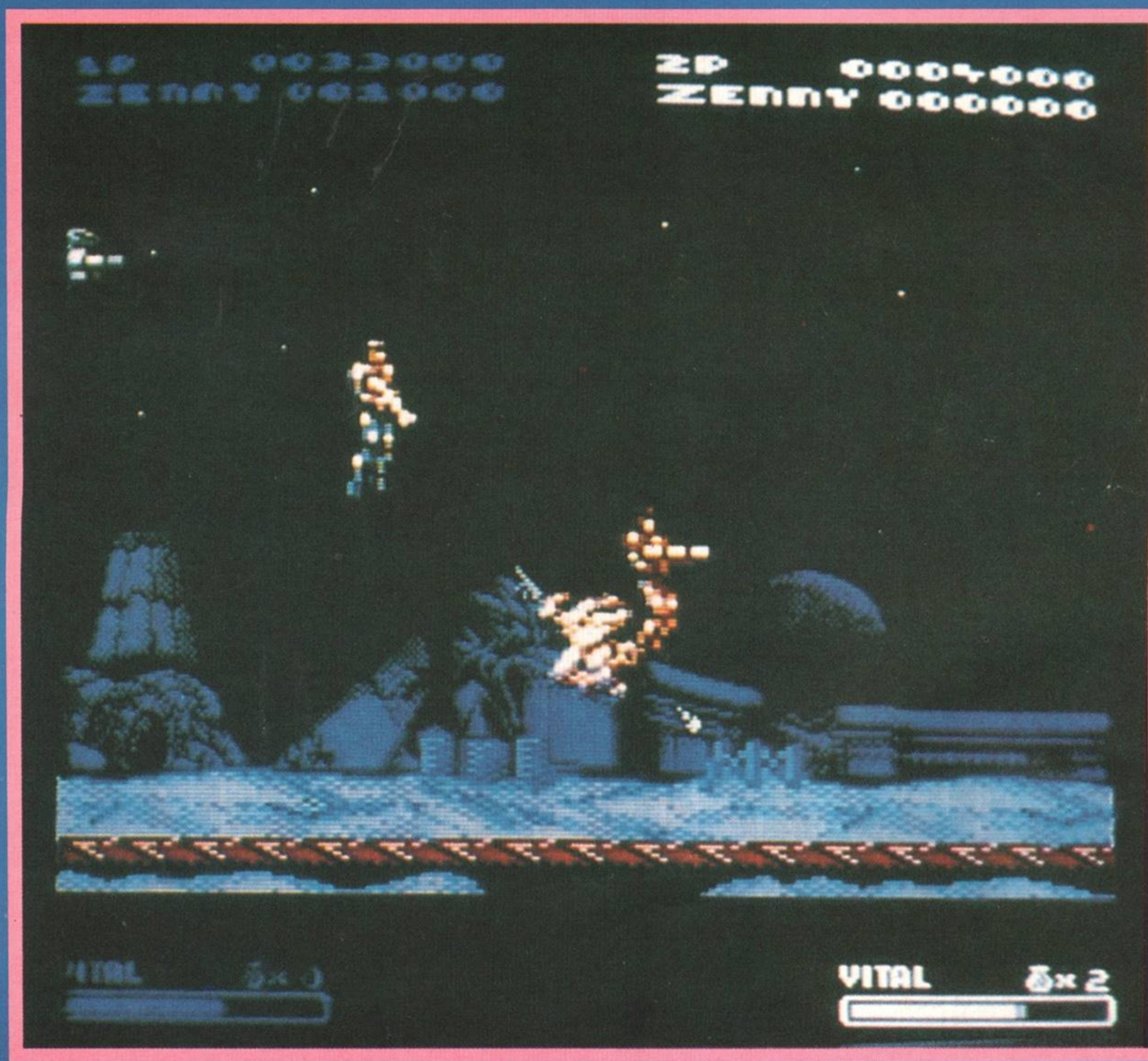
La tavoletta ha lavorato molto bene con tutti i programmi che ho provato, compresi **Dpaint 2** e **3** e **Photon Paint**. I programmi del driver sono molto facili da copiare nel workbench o nei programmi di pittura stessi e ti permettono una grande flessibilità per adattare al meglio la tavoletta al monitor o al disegno che vuoi eseguire.

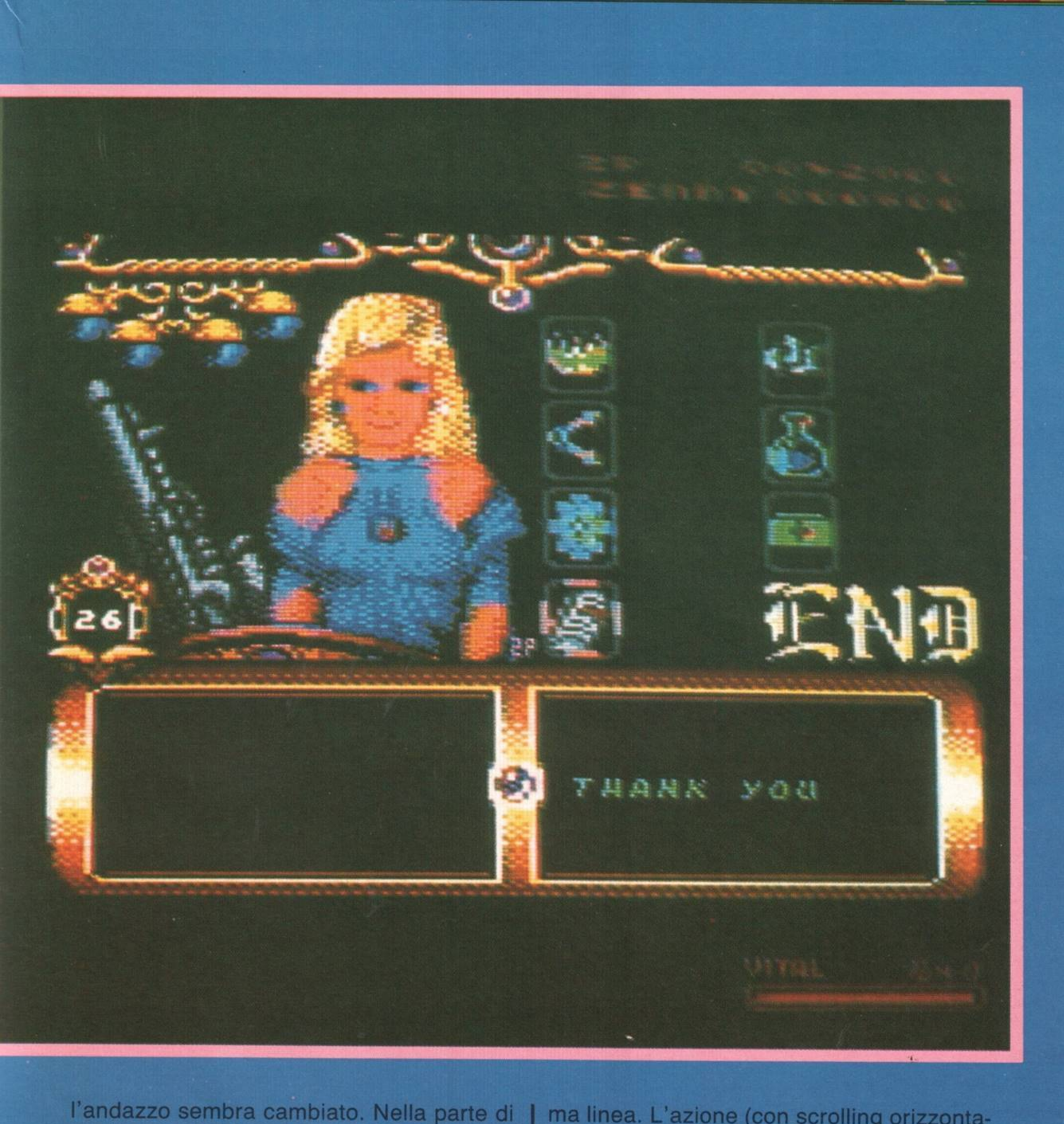
Ho trovato che le impostazioni per difetto erano proprio adatte all'Amiga e al monitor che stavo usando. L'unica correzione che ho dovuto fare è stata relativa alla scala in modo che mi fosse possibile trasferire una figura piccola sulla carta in una più grossa che occupasse la maggior parte dello schermo. Questo mi ha ricordato i giochi di riproduzione di disegni che si trovavano in commercio alcuni anni fa. Questa funzione, in realtà, rende la tavoletta potente perché potresti riuscire a tracciare un disegno come se lo facessi su un tavolo da disegno.

Carlo Barigazzi

FORGOTTEN WORLDS

I più incalliti frequentatori dei bar conosceranno bene **Forgotten Worlds**, seguito ufficioso di **Side Arms** e uno tra i tanti giochi da bar dalla Capcom di cui la US Gold ha acquistato i diritti. A parte **LED Storm** e **Bionic Commando**, fino ad oggi le conversioni della US Gold non sono state granché, ma oggi con **Forgotten Worlds**





l'andazzo sembra cambiato. Nella parte di un duro modaiolo con occhiali da sole e taglio da mohicano, dovrete affrontare degli avversari di livello galattico. L'imperatore Bios, dio della distruzione, ha otto figli, otto dei maligni che vogliono distruggere la civiltà intera. Le città da essi attaccate sono spietatamente distrutte e ridotte in polvere, tanto da essere definite appunto Forgotten Worlds, mondi dimenticati.
Nella parte di un mercenario con buone referenze, venite prescelti senza esitazioni dal governo e armati di un bazooka, inviati in prima linea. L'azione (con scrolling orizzontale) si svolge su quattro livelli che potrete affrontare da soli oppure con un'opzione a due giocatori. Gli alieni vi attaccano da ogni direzione, ma per fortuna avete uno zaino jet che vi permette di muovervi per tutto lo schermo. Gli sprites degli avversari sono ben animati, e vanno dai ragni robot ai serpenti e alle lucertole.
Tra le rovine stesse troverete una quantità di insidie, come ad esempio le postazioni di cannoni. Vi serviranno anche dei soldi: quando li colpite, certi alieni si lasciano die-

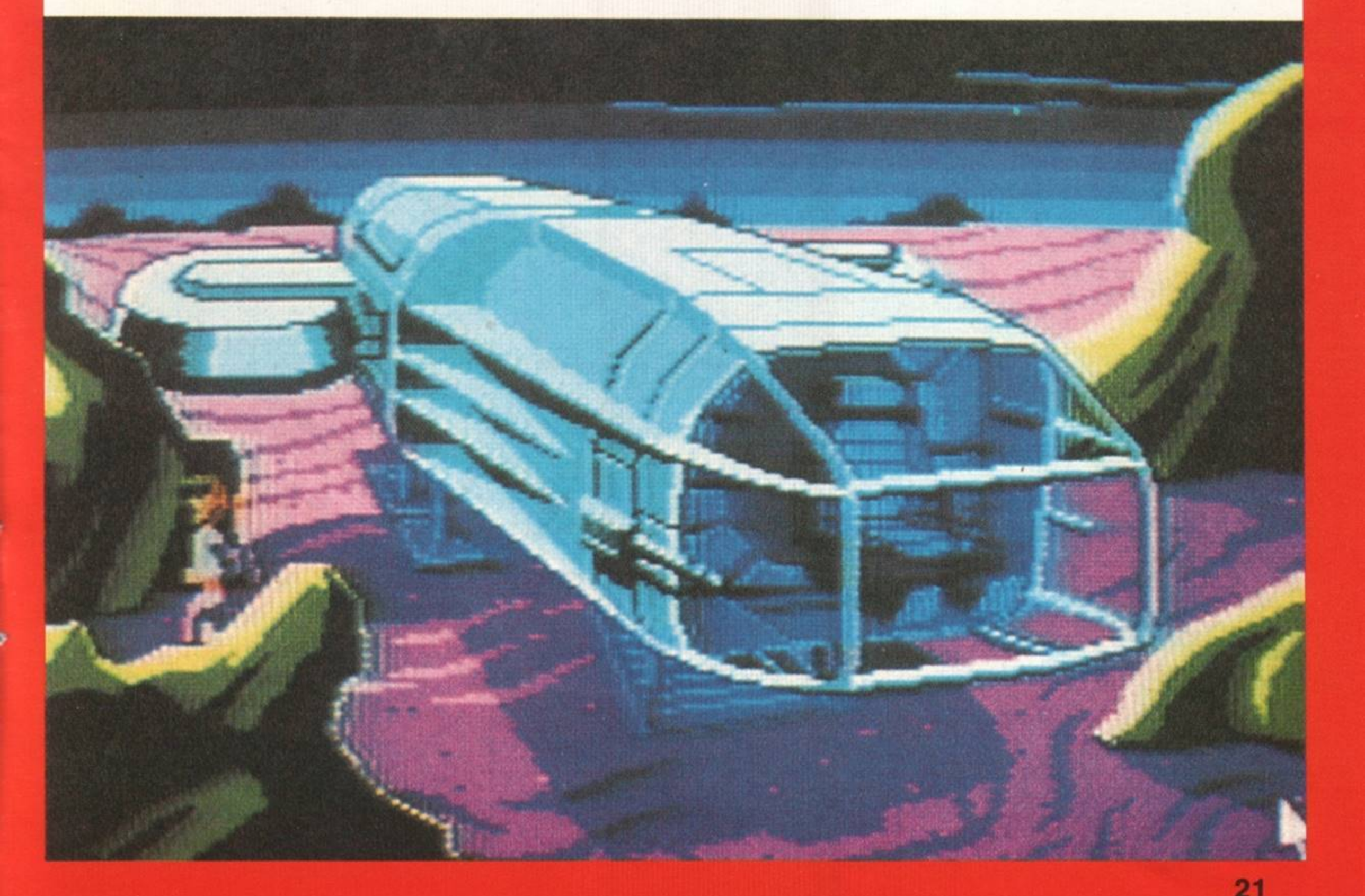
tro delle monete — appropriatevene prima che scrollino via, e potrete usarle nei negozi d'armi che incontrerete di tanto in tanto. Tra le armi più efficaci che potete acquistare ci sono le bombe al napalm, i missili intelligenti, i laser e i lanciafiamme.
Non solo, ma il negoziante vi darà anche utili indicazioni su come affrontare i livelli successivi! Alla fine di ogni livello, verrete affrontati da uno dei semidei dell'imperatore — e al quarto livello vi scontrerete col perfido Bios in persona. I mostri animati (che praticamente riempiono l'intero schermo) sono molto belli, ma in genere tutta la grafica del gioco è spettacolare e ben definita.
Malgrado gli inevitabili limiti di memoria, anche la versione 64 conserva la bellezza e l'atmosfera della versione da bar originale. Peccato solo che, a parte una bella sigla, non ci sia altra musica nel gioco. **Forgotten Worlds** è uno dei migliori giochi avventurosi della stagione, e soddisferà pienamente gli appassionati del genere.

SPACE QUEST III

La saga continua! Roger Wilco si trova ibernato nella capsula spaziale con cui è fuggito dall'asteroide-fortezza di Sludge Vohaul in **Space Quest III**. Mentre galleggia nello spazio, la capsula viene individuata da una nave spaziale robot addetta alla raccolta della spazzatura e portata mediante un raggio-trattore nella sua immensa stiva-immondezzaio. L'urto del contatto attiva i circuiti di rianimazione della capsula, e presto Roger si risveglia nell'immondezzaio... e come al solito tocca a voi tirarlo fuori dai guai. Così comincia **Space Quest III**. Il primo problema ovviamente è quello di fuggire dalla nave: all'inizio non si capisce come, ma poi si scopre che tra il pattume ci sono degli oggetti che vi possono essere utili. Quando poi riuscite ad andarvene, avete la sgradevole sorpresa di scoprire che il Terminator vi sta alle calcagna.

Gli effetti sonori e la musica (ben trenta minuti di commento musicale!) sono superbi, e insieme alla grafica fanno sì che quest'ultimo gioco della Sierra equivalga ad interagire con un film di fantascienza. Si può giocare con mouse, joystick o tastiera, ma ci sembra che sia la tastiera a permettere i controlli più accurati.

È assolutamente indispensabile avere a disposizione un dischetto vergine formattato per salvare la vostra posizione di gioco: pensate solo che **Space Quest III** comprende ben tre dischetti a doppia facciata!



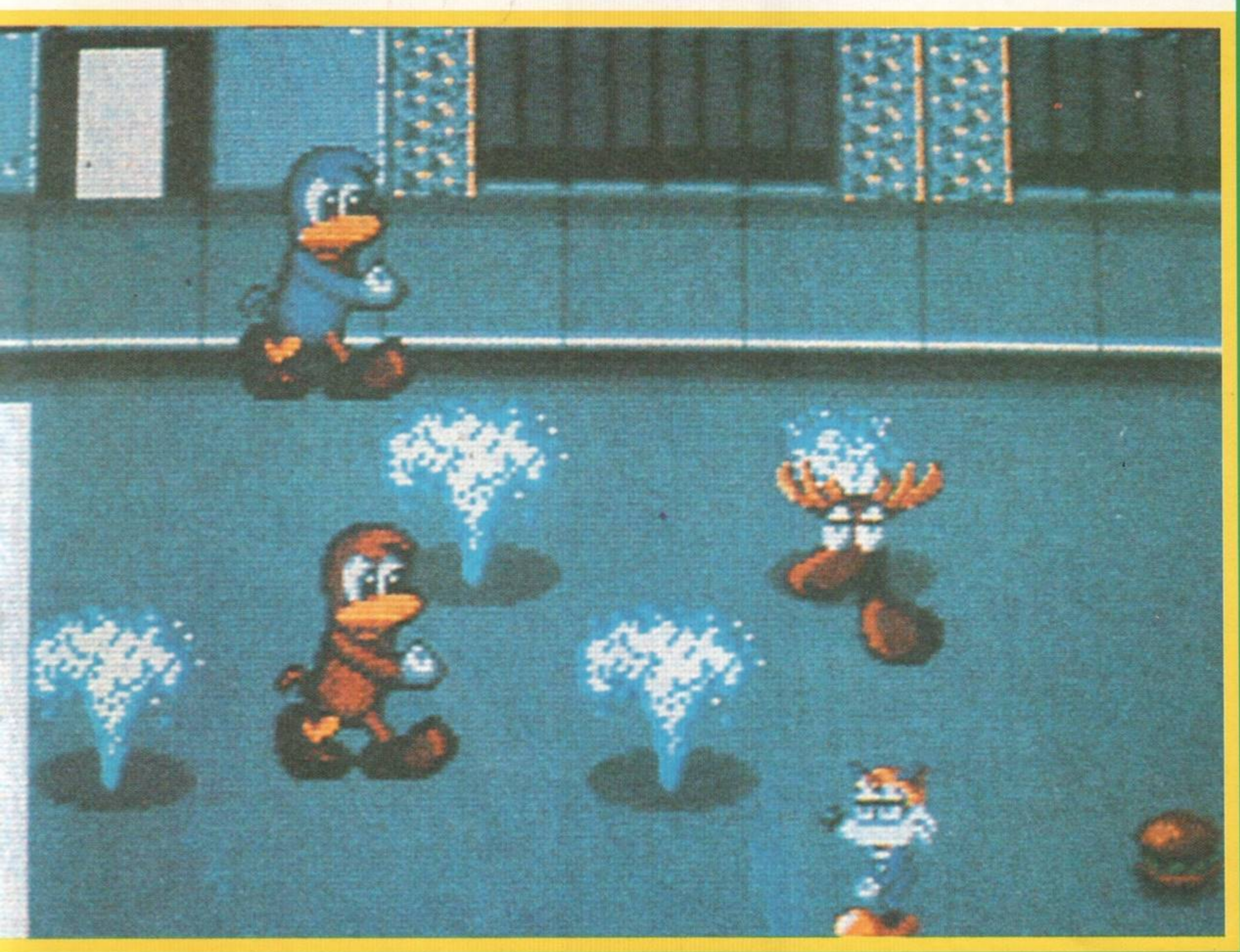
DYNAMITE DUX

Apparso solo per pochi giorni nei bar e nelle sale-giochi, **Dynamite Dux** l'anno scorso aveva creato un notevole interesse per la sua bizzarrìa, che altro dire di un videogioco il cui eroe è una specie di Picchiarello che affronta cani a forma di salsiccia, teste d'alce, conigli montati su molle e bande di topi? Ora l'Activision se n'è assicurata i diritti e chiunque può dedicarsi a questo giorno demenziale nell'intimità del proprio salotto.

Il nostro picchio (o due, a secondo del modo che si sceglie) deve semplicemente percorrere sei livelli con scrolling orizzontale affrontando i rivali più svitati che si siano mai visti. Il pennuto però non è indifeso, e di solito reagisce prendendo a cazzotti nel muso l'avversario. Tenendo premuto il pulsante di fuoco per un paio di secondi, il braccio del picchio si mette a roteare come un'elica e poi assesta un poderoso pugno. Se i pugni non bastassero, strada facendo il pennuto

MITE

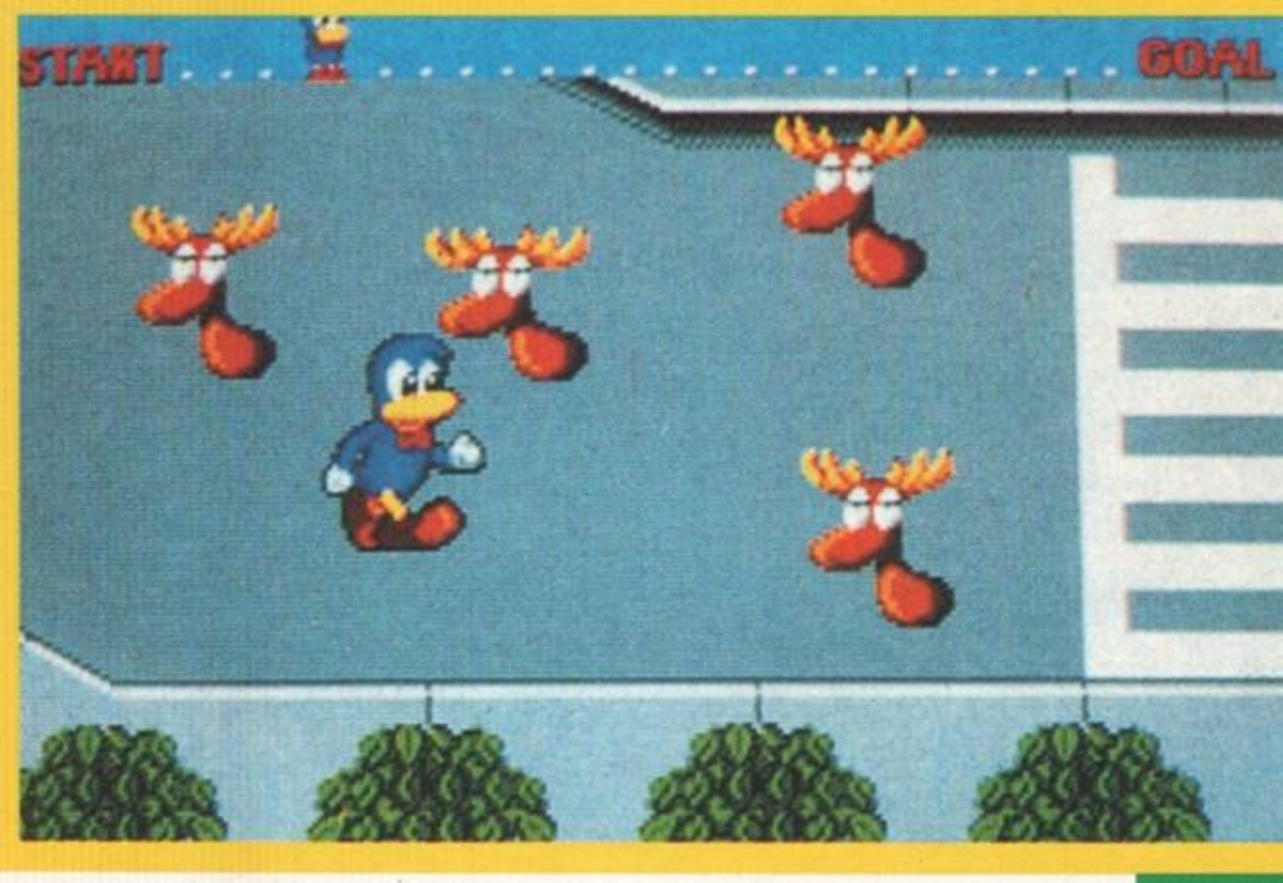
può servirsi di armi come il lanciafiamme, le palle da bowling, i bazooka, le pistole ad acqua, i lanciarazzi e anche una bomba sorridente che fa BUM! quando colpisce l'avversario.
Armi o no, non crediate che si tratti di un gioco facile: fino all'ultimo secondo dovrete affrontare degli alligatori che fanno il pogo, delle volpi ninja, delle mucche a razzo e dei cani con i pattini — solo per dirne alcuni! Insomma ecco un'avventura alternativa — semplice, bizzarra e simpatica, divertentissima specialmente nel modo a due giocatori. È vero che il gioco è a volte lento, però le sorprese sono tante, e la difficoltà e la simpatia di **Dynamite Dux** ne faranno certo un oggetto di culto.
Anche la stilo ha le dimensioni di una penna e la stessa forma e si tiene bene in mano. La punta vera e propria è quella che fa pressione ed esegue la funzione del tasto sinistro del mouse. Un piccolo tasto blu posto appena sopra al punto nel quale appoggi l'indice ha la funzione del tasto destro del

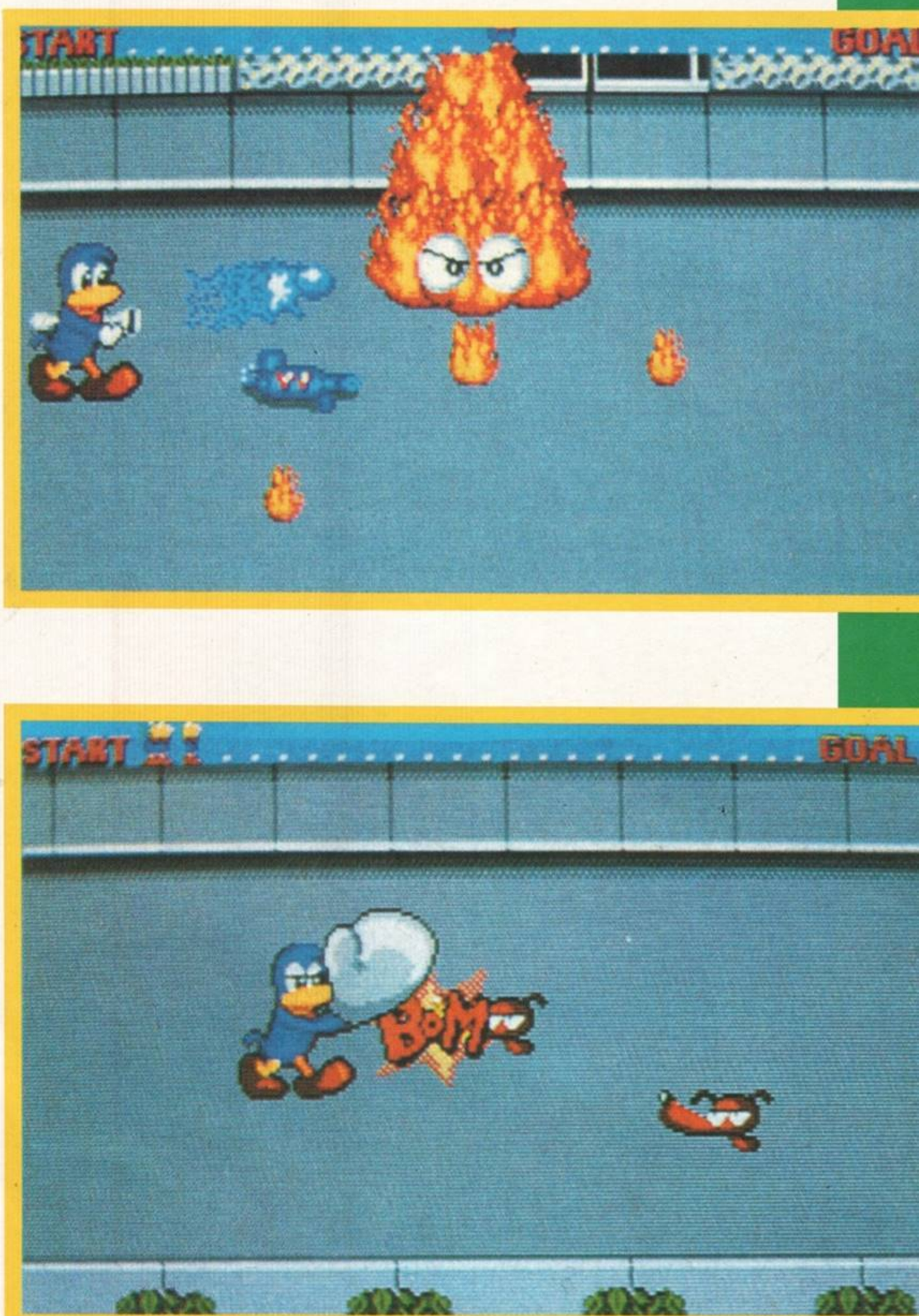


mouse. Queste due funzioni possono anche essere invertite quando prepari la configurazione. Qui di seguito ti dò la descrizione di alcuni disegni eseguiti utilizzando la tavoletta:
Nelle figure si possono vedere il contorno delle ali di una navicella spaziale, i colori diversi rappresentano le diverse configurazioni per cui riesci a vedere come può essere sistemata la figura. Per questi disegni ho utilizzato **Dpaint 3**, ma **Dpaint 2** avrebbe funzionato esattamente nello stesso modo. Ho anche trasformato la figura in una stampa blu cambiando i colori dello sfondo e aggiungendo un po' di testo; aggiungendo un po' di colore la figura ha acquistato una profondità diversa e il disegno tecnico è trasformato in una figura completa.
Queste figure sono state eseguite utilizzando una piccola zona della tavoletta per occupare tutto lo schermo. Come puoi vedere ho trovato la tavoletta **Summagraphics** un tool flessibile e facile da utilizzare che rende decisamente più facile e più divertente la creazione dei grafici. Lo raccomando a chiunque voglia utilizzare l'Amiga al massimo delle sue possibilità creative, grafiche e d'animazione.

Dopo aver utilizzato la tavoletta **Summa-sketch-Plus** per una settimana me ne sono innamorato per la sua facilità d'uso e per la velocità con la quale ti permette di lavorare. Ma la cosa più importante è che rompe le barriere che esistono fra noi e il computer e permette agli artisti e ai disegnatori di essere molto più naturali nel loro modo di lavorare. D'ora in poi userò sempre la tavoletta al posto del mouse.
Se l'arte sull'Amiga ti interessa in modo serio, prenditene uno!

Carlo Barigazzi



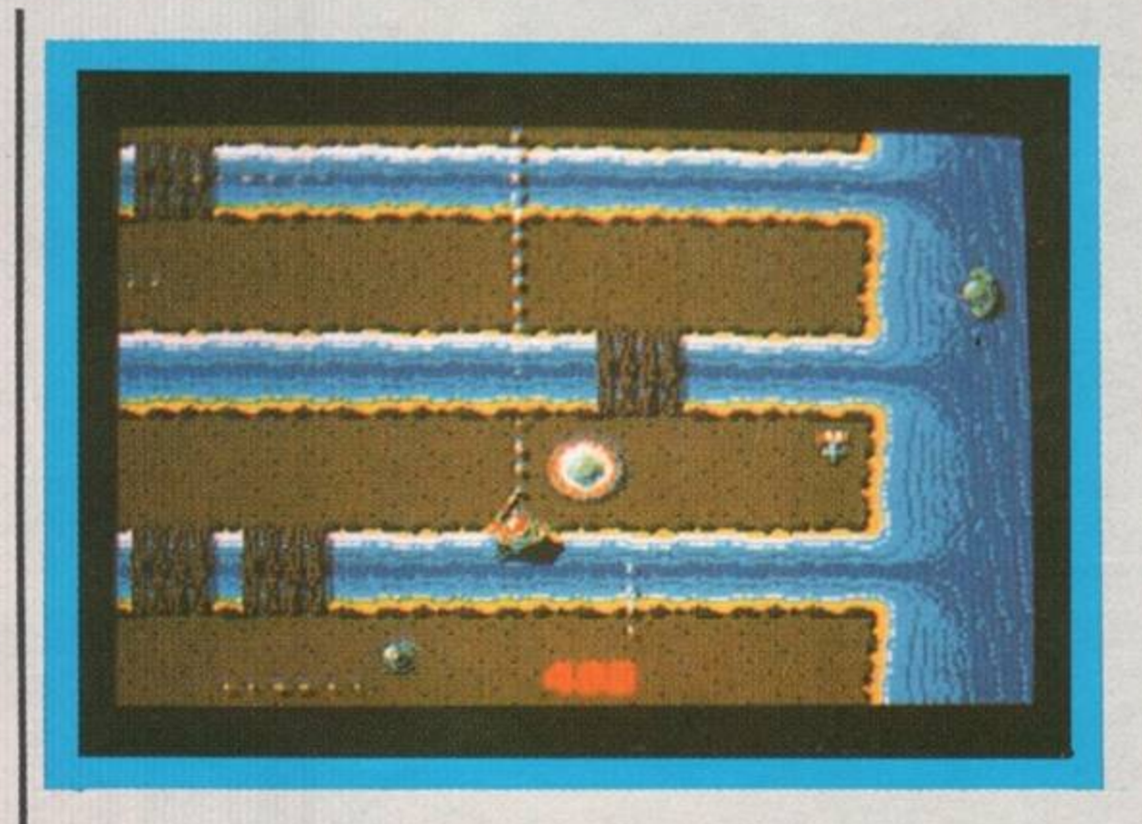


SPRITE CONSTRUCTION

Poco prima del Natale 1987, la Sensible Software lanciò il suo rivoluzionario **Shoot 'em Up Construction Kit (Seuck)**, che permetteva anche ai non programmatori di creare dei giochi avventurosi. Oggi, Richard Linefelner ha realizzato una nuova versione di **Seuck. Seuck** è un'utilità controllata via menù che aiuta il normale giocatore a interagire col funzionamento del vostro si costruisce la grafica, si scelgono gli effetti sonori e si allestiscono i livelli, poi il programma passa il tutto all'assembler. Ne risulta un gioco che si può salvare su dischetto e caricare senza alcun intervento da parte del programma "creativo". Prima di tentare di creare un gioco da zero, l'appassionato farà meglio a pasticciare un po' con i tre giochi compresi nel dischetto — **Slap 'n' Tickle, Blood 'n' Bullets** e **Psychoblast**.

Con la funzione EDITSPRITE potete cominciare col modificare come volete gli sprites ciclando tra una biblioteca di sprites fino a trovare quello che preferite. Ogni sprite dispone di una certa quantità di fotogrammi d'animazione: usando la funzione COPY potete modificare e correggere i fotogrammi nonché usarli in sequenza. Gli sfondi (statici oppure con scrolling) si creano in modo analogo a partire da una banca di blocchi

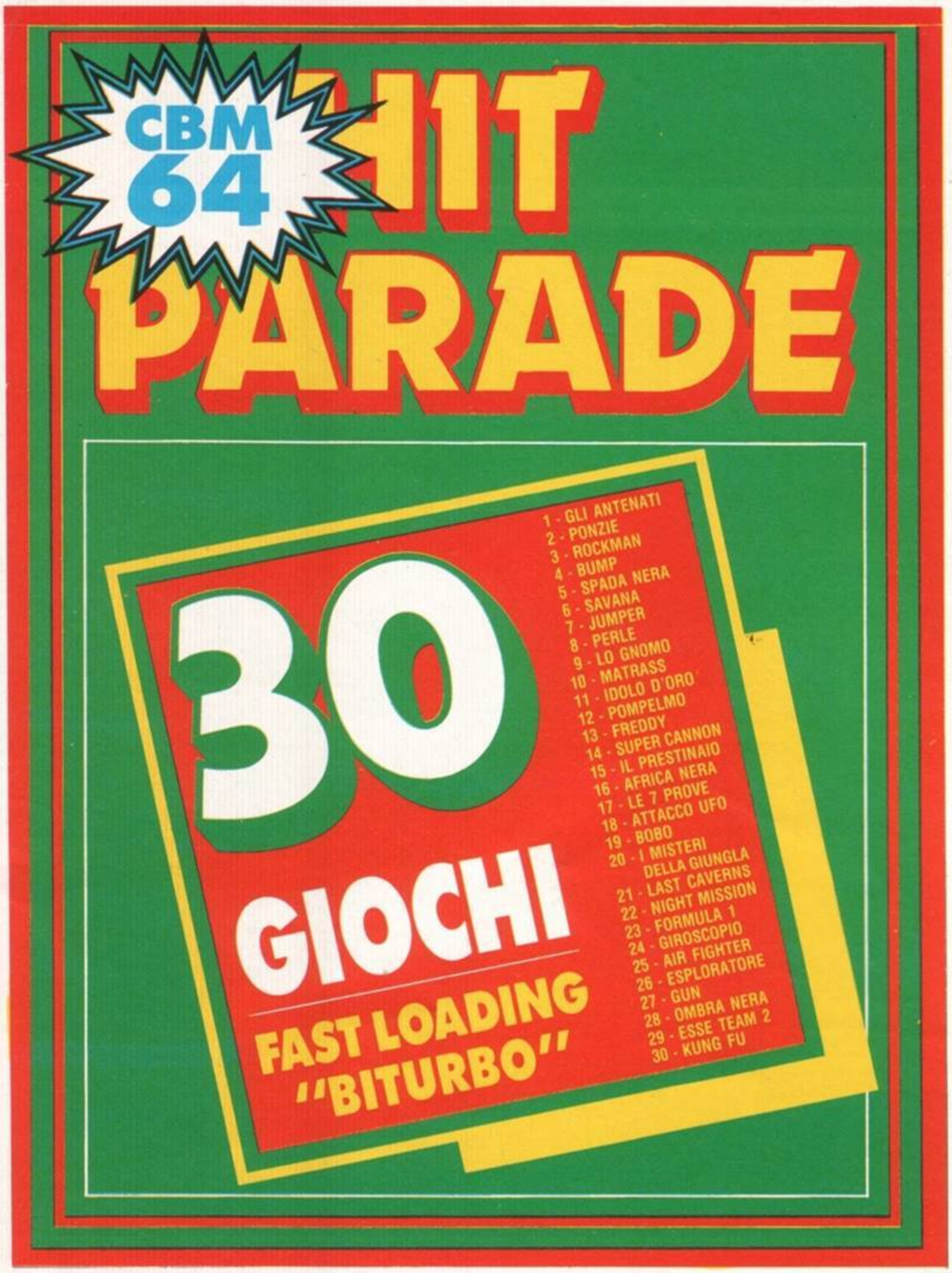
che si compongono gli uni con gli altri, il che è un sistema molto comodo per creare dei lunghi sfondi con scrolling. Gli sfondi non si possono animare, però in essi si possono inserire degli sprites animati.
Fatto ciò, con la funzione EDIT ATTACK WAVES si stabilisce il punto di partenza e il percorso di ogni avversario: il percorso si traccia semplicemente usando il joystick. In seguito, per ciascun avversario potrete aggiungere effetti sonori, velocità di fuoco, esplosioni, livello di forza ecc. Gli effetti sonori costituiscono una delle parti più interessanti del programma.
Il dischetto comprende tre biblioteche di campionature IFF che si possono caricare e riprodurre durante il gioco a diverse velocità di campionatura (ma non al contrario), e ci sono degli effetti eccellenti.
Seuck è un programma effettivamente eccellente in tutto, tranne che nella grafica. Anche se il numero degli sprites è praticamente



illimitato, sia lo scrolling che gli sprites sono spesso incerti e caratterizzati da movimenti esagerati. Per creare un gioco occorre un sacco di tempo e un'opzione per lo scrolling orizzontale sarebbe stata utile. In ogni caso, pur col grosso impegno che richiede, **Seuck** è un'ottima introduzione al lavoro del programmatore di giochi.

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI



LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Compro a L. 15.000 una cassetta che trasformi il C64 in Spectrum per caricarvi i giochi. Telefonatemi dalle ore 15 alle ore 17 tranne la domenica.
Marco Mundula - Strada Provinciale - 07030 Erula (Sassari) - Tel. 575555.

● Per CBM 64: compro giochi su cassetta! Solo ultime novità. Annuncio sempre valido. Richiedesi max serietà e onestà. Inoltre compro Wargames (e manuali relativi) di giochi come: Overrun, Storm across Europe, First over Germany. Spedite le vostre liste a:
Sergio Frascaria - Via Filomusi Guelfi, 21 - 67100 L'Aquila - Tel. 0862/312209.

● Compro/cerco i seguenti giochi: Double Dragon, Dragon Ninja, Shinoby, Transformer e Alteraid Best (tutti su nastro). Sono disposto a pagare L. 5000 (trattabili) ogni cassetta. Si raccomanda max serietà. Telefonare ore pasti.
Massimo Drusiani - Via Liguria 107 - 41056 Savignano sul Panaro (MO) - Tel. 059/730767.

● Vendo Drive + 150 giochi a L. 300.000. Solo zona Roma. In ottime condizione. Telefonare ore serali.
Gianluca Del Muto - Via Domenico Berm. 10 - 00135 Roma - Tel. 3384720.

● Vendo i seguenti giochi: Kung Fu, Master, Double Dragons, Microsoccer, Indiana Jones, Shinobu I-II-III, Robocop, Batman, Rambo 1-2-3, Buble Buble, Karate, Sumo Magic, Flipper e tanti altri e in più il programma che permette al CBM 64 di trasformarsi in Spectrum. Telefonare lunedì, mercoledì verso le 15.00 e alle 22.00.
Tinnirello Gianluca - Via R. Morandi 9 - 96013 Carlentini - Tel. 095/905235.

● Vendo CBM 64 in perfette condizioni + 2 joystick + 2 registratori + corso di Basic + decine di riviste (Zap K, The Games Machine) + oltre 1500 giochi (Skateball, Red Heat, Super Scramble simulator, Hot SHot, Stormlord, Xenon, ecc), il tutto a L. 480.000.
Stefano Mura - Via Giovanni XXIII, 107 - 07041 Alghero (SS).

● Compro a max. L. 1000 i seguenti giochi: Operation Wolf, Rambo 3-4, Ninja 2, After Burner, Indiana Jones 2, Transformers Goonies, Ghost Buster, Impossible Mission 2, per C64, Robocop, Dragon Ninja, scrivete subito.
Giovanni Fabbiano - Viale delle Industrie 25 - 74100 Taranto - Tel. 424469.

● Cerco e compro disperatamente il programma che trasforma lo ZX Spectrum nel C64. Aiutatemi. Cerco inoltre giochi per PC Amstrad 1512.
Tamborelli Marco - Via Gorizia 22 - 28100 Novara - Tel. 0321/399186.

● Ragazzi!!! E' nato il Club Super Commodore 64. L'iscrizione è gratis, ma ogni socio si deve impegnare a versare L. 8.000 ogni tre mesi (sono meno di cento lire al giorno!) che serviranno a compensare le nostre spese per far funzionare la nostra piccola rotativa. In compenso riceverete ogni mese il giornale di club contenente spiegazioni su video-games, offerte, novità, sorprese e curiosità. Ogni socio potrà usufruire di magnifici sconti su giochi classici. Garantita massima serietà. Ma come? Siete ancora lì? Forza, scrivete a:
Club Super Commodore 64 - Via Salimbeni 1 - 60035 Jesi (Ancona).

● Vendo su cassetta giochi per C-64, i migliori come: Last Ninja, Samurai Warrior, Int. Karaté +, Out Run, Predator, Platoon, E.H. Int. Soccer, Barbarian 2, Hawkeye, Target Renegade e Last Ninja 2, il tutto 50.000 lire.
Giampiero Mazza - Via dei Fagnani 9 - Roma - Tel. 06/6215776.

→ Cerco programma che permetta di caricare i programmi del Commodore 64K su uno Spectrum 128K. Scrivere o telefonare ore pasti a:
Criniti Alessandro - Via La Malfa 20 - Alessandria - Tel. 0131/342465.

● Alt! Cercate giochi per lo Spectrum 48K come "Supercalcio", "Rally moto", "Grand Prix", "Commando", "Dragons Lair" e tantissimi altri? Scrivere o telefonare ore pasti a:
Criniti Alessandro - Via La Malfa 30 - Alessandria - Tel. 0131/342465.

● Vendo i seguenti giochi per CBM64: Emlyn Hughe's Soccer, Double Dragon, Super Star Soccer, Rastan, Bubble Bobble, Buggy Boy, Porno Game, Streep Poker (Samanta Fox), Giana Sister, Green Beret ecc., a prezzi trattabili.
Principe Emiliano - Via Matese - 81016 Piedimonte Matese (CE) - Tel. 0823/911823.

● Cerco videogiochi per ZX Spectrum +. Vendo videogiochi per Commodore 64. Compro giochi di lotta libera di tutti i generi possibili. Scambio videogiochi per CBM.
Diego Carlotto - Via Treviso 3 - Altavilla (Vicenza) - Tel. 572664.

● Tu che ti aggiri per i negozi alla ricerca di nuovo software, hai finito di farti in quattro... Telefonami! Ti manderò la lista dei miei giochi per C-64 gratuitamente! Sono tutti entusiasmanti. Qualche esempio? Out Run, The Real Ghostbusters, Double Dragon, Renegade 3, Rampage, Super Gran Prix, Football Manager, Super Mario Bross, Mario Bross 1 e 2, Buggy Boy, Afterburner, Dragon's Lair 1 e 2, da L. 500 a L. 2.000. Sovrapprezzo L. 2.000 se con cassetta.
Davide Parmeggiani - Via Borgatti 7 - 41034 Finale Emilia (MO) - Tel. 0535/90052.

● Vendo ZX Spectrum +, nuovissimo, corredato di giochi, utility, agendina, fantastico programma che permette di far parlare il computer, interfaccia, joystick, antiblackout, manuale istruzioni, corso di Basic. Il tutto a L. 400.000 trattabili. Telefonare ore pasti.
Valerio Gentile - 98076 - S. Agata Militello - Tel. 0941/702826.

● La Scalpens vi offre i migliori videogames del momento, tra cui: Bubble Bobble, Rastan, Scorpius, Buggy Boy, Silkworm, Dragon Ninja, Wonder Boy, Pac-Land, Mask 2 e 3, Commando, e infine otto tipi di calcio tra cui Microsoccer e E.H. International Soccer, a 1.000 lire il gioco. Minimo 2 giochi. Offerta sempre valida.
Ivan e Luca Scalzi - Via Alcrotto 12 - 22057 Olginate (CO).

● Max Soft offre a L. 2.000 per CBM 64: Forgotten World, R-Type, Double Dragon, Speedball, Silkworm, DNA Warrior, Golf 3D, Armalyte, Robocop, Last Ninja 1 e 2, Barbarian 1 e 2, Impossible Mission 1 e 2, Giana Sister 1 e 2, Porno games, Strip Poker (tutti), Renegade, Target Renegade, Led Storm, Out Run, Wec Le Mans, Vardan, 3D Pool, Shinobi, Batman, Microprose Soccer, Hawkeye, Salamander, Phobia, Altered Beasts e altri 2000 titoli.
Massimo Manigrasso - Corso Umberto 96 - 74021 Carosino (TA) - Tel. 099/699970.

● Sono in ballo 920 giochi, edicola, per C64, vasto repertorio, pagato 1.330.000. Vendesi a meno della metà cioè a lire 500.000. Inoltre vendo sempre in blocco giochi di "marca" pagati L. 450.000 (forniti ognuno dell'imballo originale) vendo a lire 300.000 (39 giochi) tra cui: R-Type, Microprose Soccer, Last Ninja 1-2, Target Renegade 1-2-3, Double Dragon, Tunder Blade, Road Runner, Movie Monster ecc. Ricordate il vantaggio dei giochi di marca: hanno tutti gli schemi e non solo il primo!
Calvelli Gianmaria - Via S. Francesco d'Assisi 11 - 50124 Firenze - Tel. 055/2320438.

● Vendo computer MSX Fenner in ottime condizioni + registratore, di soli 3 mesi di vita. Scrivetemi o telefonatemi dopo le 17.30.
Giuseppe - Via Boccaleone 8 - 24100 Bergamo - Tel. 315093.

● Hear Soft Systems vende videogames a prezzi fantastici di L. 1.500 cadauno. Qualche nome? Dragon Ninja, Passing Shot, Silkwork, Double Dragon, Operation Wolf, 3D Pool, Hawkeye, Green Beret, Batman, Rambo 3, Circus Charlie, Tomcat, Supertrux, Orion e tanti altri. Si effettuano spedizioni in tutta Italia isole comprese. Per la lista scrivere o telefonare (escluso il sabato e la domenica).
Hear Soft Systems c/o Mendolicchio Armando - Via Gino Acquaviva 27 - 71100 Foggia - Tel. 0881/32683.

● Vendo Spectrum Plus + interfaccia Kempston per joystick + joystick Spectravideo + alimentatore professionale variabile per computer da 2,5 A + interfaccia seriale Centronics per collegamento stampante + 50 adventures grafici inediti con istruzioni copie da originali + 50 videogames tra i più nuovi. Il tutto a L. 350.000 + spese di spedizione.
Teodoro Giampietro - Via Pigonati 2 - 72100 Brindisi - Tel. 26194.

● Cerco i seguenti giochi (su cassetta C-64): Robocop, Operation Wolf, Batman, Double Dragon, Dragon Ninja, Bionic Commando. Pago fino a L. 1.000 cadauno.
Massimiliano Delli Parri - Via Romolo Nuzziello 22 - 71100 Foggia - Tel. 40851.

● Vendiamo, anzi stravendiamo super giochi per i possessori del CBM. Mandateci la lista al più presto, cercheremo di accontentarvi. Ecco un piccolo assaggio: Calcio Replay, Karaté, Pallida Luna, Mago Merlino, Willy Tex, Pippop, Wooden Sword, Edysseos, Top Forza!, Driver, Troll's Den e tantissimi altri. I giochi variano da L. 500 a L. 1.000. Chi raggiunge L. 6.000 di spese, un gioco in omaggio. Questo è il nostro indirizzo:
Maisto Carmine - Via Colonne 176 - 80014 Giugliano (NA) e Porcelli Pasquale - Via Colonne 101 - 20014 Giugliano (NA) - Tel. 081/8952660.

● Cerco il programma che trasformi il mio Spectrum 48K in CBM 128-64 o in MSX. Sono disposto a dare L. 20.000.
Angelo D'Apolito - Via Insorti d'Ungheria 17 - 86100 Campobasso - Tel. 64014.

● Eccezionale! Vendo Spectrum 48K nuovissimo, tutto accessoriato, compresi manuali di istruzioni + 365 programmi giochi e dimostrativi + 2 joystick ultimi modelli + registratore, a sole L. 250.000. E' un regalo, affrettatevi!
Andrea Cecchi - Via Belfiore 3 - 51100 Pistoia - Tel. 21564.

● La P.G. Software mette in vendita per CBM 64 moltissimi giochi a L. 500 l'uno. Out Run, Bolle-Bolle, Godzilla, Sala giochi, Bruce Lee, L'orso Yoghi, Ritorno dello Jedi, Italy 90, Kikk Off, 720°, Rolling Thunder, Raid, Zanzaria, Garfield ecc... Per la lista mandare L. 650 in francobolli. I giochi sono solo su cessatta.
Guidi Lorenzo - Via Montemagno - 51030 Quar-

rata (PT) - Tel. 735057.

● La P.G. Software mette in vendita per CBM 64 molti giochi da bar. Un esempio? Rambo 3, Green Beret, Mikie, Ping Pong, Ye Air Kung Fu, Navigator, Vengeance, ynon, Realm of Untead, Galactic Gardines, Great Rescue, Hack'n' Slay, Godzilla, Italy 90, 720°, Gauntled 2, Zamzaria, Hiper Sports, Mikie, ecc... I giochi costano L. 500 l'uno. Per la lista mandare L. 650 in francobolli. I giochi sono solo su cassetta.
Guidi Lorenzo - Via Montemagno - 51030 Quarrata (PT) - Tel. 735057.

● Vendo Commodore 64 in buone condizioni con 1 joystick, 1 registratore e circa 100 cassette con 1 cartuccia e istruzioni dei giochi a L. 350.000. E' un vero affare, non perdetevi questa occasione.
Michele Todde - Via Flaminia 20 - 00058 Rignano Flaminio (Roma) - Tel. 0761/507616.

● Cerco i seguenti giochi per CBM 64 su cassetta: Mario Bros, APB, Real Wonder Boy 3, Super Smash e Calco con rovesciate, colpi di testa, punizioni e che possano giocare due giocatori contro il computer, a prezzi abbastanza ragionevole.
Andrea Zanetti - Via S. Stefano 37D - 24020 Villa di Serio (BG) - Tel. 662793.

● Cerco la cassetta col gioco della Ferrari contro Bosch, oppure una qualsiasi però che ci sia la Ferrari. Se me la spedite al più presto possibile vi ringrazio.
Bruno Serafino - Via Napoli 34/A - 89044 Locri.

● Vendo tantissimi videogiochi per Spectrum 48K e 128K da 1.800 a 2.500 cad. tra cui: Bat Man, Indiana Jones, Danko, Navy Moves, Basket Master. Cerco inoltre programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64. Telefonatemi!
Giacomo Lombardi - Via Della Chiesa 5 - 50029 Tavernuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Cerco disperatamente su cassetta programma che possa permettere al mio CBM 64 di caricare i giochi per lo Spectrum 48K. Vi rimborserò di L. 15.000; ed in più vi regalerò una cassetta-games con 13 fantastici giochi: Bombula, Prison, Shoot out, Hostile, Reptilia, I cavvernicoli, Balls, Skeletons, Mega girl... Telefonare o scrivere. Affrettatevi!
Luciani Aurelio - Via Orio Vergani 23N - 00143 Roma - Tel. 5015727.

● Vendo Commodere 128 personal computer seminuovo, completo di 450 giochi, 1 joystick, registratore e penna ottica. Per informazioni telefonare.
Franco Ramondo - C.so Santarosa 22 - Cuneo - Tel. 0171/60372.

● Vendo per CBM 64 i migliori giochi a L. 500 + disco e spese postali. Alcuni nomi: Bubble Bobble, IK + Wonder Boy, Buggy Boy, Out Run, Pac mania, Operation Wolf, Last Ninja, Double Dragon, Circus Attraction, Seuck, Zamzara, Summer Games 2, Winter Games, Silk Worm, Indiana Jones 3. Telefonare ore 12.
Viola Diego - Via Riostorto 3 - 34015 Muggia (TS) - Tel. 040/272463.

● Vendo CBM 128/64 + registratore + interfaccia + 2 joystick, oltre 1000 giochini tra cui: Last Ninja 1-2, Micro Prose Soccer, International Soccer, Double Dragons, Top Gun ecc., alla straordinaria cifra di 600.000 lire tutto compreso e in ottime condizioni. Telefonare ore pasti.
Marco Mori - Via Pietro Benvenuti 8 - 52100 Arezzo - Tel. 0575/28935.

● Ragazzi, sono uno spectromane, cerco e compro il gioco "Super Mario Bros" a lire 5.000 max. Telefonatemi. Annuncio sempre valido.
Giampaolo Garau - Via Campidano 23 - Assemini (CA) - Tel. 945128.

● Vendo per Spectrum 48/128K ZX i giochi: Matres, Wild City, Play Off, Arcade Soccer, Space Dominator, Crash & Burn, 500 C.C.G.P. 2, Super Mario, Commando 2.
Giampaolo Garau - Via Campidano 13 - Assemini (CA) - Tel. 070/945128.

● La Star Soft vende i giochi più belli a prezzi incredibili, ma non solo giochi singoli come: Mask 3, Imp. Mission 1 e 2, Barbarian 2, Indiana Jones, ecc., ma anche intere raccolte di vari giochi a prezzi stracciatissimi, possibili gli scambi. Telefonare oppure scrivere.
Star Soft - Via Roma 393-294 - 94100 Enna - Tel. 0935/296990 oppure 22064.

● Vendo per CBM 64 "Enduro Racer" a lire 15.000 e "BMX Kids" a lire 7.000. Annuncio sempre valido. Per informazioni telefonare dopo le ore 13.30.
Maurizio - Via Passo Gravina 29 - 95125 Catania - Tel. 095/442544.

● Vendo per C-64 i migliori giochi esistenti: Armalyte, E.H. Int. Soccer, Dragon Ninja, Super Scramble Simulator, DNA Warriors, Target Renegade, Hawkeye, Red Heat (Danko), 007 The Living Day, Salamander, The Last Ninja, Pacmania, Robocop, Rastan, Out Run, Rambo 3, Batman, Dragon's Lair 2, ecc. ecc., ma anche giochi più antichi come: Boubble Boubble, Leader Board 1 e 2, Rambo 2, e moltissimi altri. Funzionamento garantito al 100% e max serietà.
Maurizio Casarrubea - Via E. Amari 1 - 20047 Partinico (PA) - Tel. 091/8901031.

● Vendo giochi per Spectrum 48K tipo: Gosts'n Goblin, Wonder Boy, Firetrap, Pozzing, Thunder, Fist, Bomb Jac, Double Dragon, Renegade, Target Renegade, Bionic, Command, Street Fighter, Joe Blade, Visitors, Batman, Wintergames, Thunders Cats, Masters of the Universe e molti altri.
Giuseppe Paccazoni - Piazza della Stazione - Porto Potenza Picena - Tel. 688218.

● Siamo la World Games e vendiamo moltissime novità tra le quali: Rastan, F1 Manager, Dragon Ninja, Last Ninja 2, Wonder Boy, Mario Bross 2, Batmian, Simulatore da CBM a Spectrum, Speedball, Gary Lineker's, Tetris, Microprose Soccer, Arkanoid 3, Rambo 3, ecc... tutti da L. 1.000 a L. 3.000.
Paolo Mancini - Via 1° Maggio 149/D - 56024 Ponte a Egola (PI) - Tel. 0571/498587.

● Siamo la World Games e vendiamo moltissimi giochi tra cui: Rastan, F1 Manager, Dragon Ninja, Last Ninja 2, Dragon's Lair 2, Batmian, Speedball, Arkanoid 3, Tetris, Rambo 3, Microprose Soccer, Gary Lineker's, Bubble Bobble, Pacland, Out Run, Wonder Boy, Trial, Mario Bross 2, Cobra, Sex Games, Barbarian, Ghost Buster, Visitors, Italia 90, Operation Wolf, Ghosts'n Goblins, Simulatore da CBM a ZX ecc... tutti da 1.000 a 3.000 lire.
Ciampalini Riccardo - Via Gramsci 94 - 56024 Ponte a Egola (PI) - Tel. 0571/49290.

● Eccezionale! "30" giochi per CBM 64 su mia cassetta tra cui: Zombie, Eroe Primitivo, Bowling, Supermash (tennis), Catch, Test Finale (pentath-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 28

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

lon) vendo a "5.000 lire" (meno di 170 lire a gioco). Annuncio sempre valido, scorte inesauribili. Telefonare dopo pranzo.
Sergio - Via Venezia 30/2 - 16100 Genova - Tel. 010/261001.

● La P.G. Software mette in vendita moltissimi giochi da bar a L. 500 l'uno. Qualche esempio? Out Run, Renegade 3, Operation Wolf, Mexico '86, Italy 90, I mostri, Green Beret, Mikie, Navigator, Vengeance, Rambo 3, Campioni, Rolling Thunder, Gauntlet 2, 720°, Bubble Bobble, Godzilla & C., L'orso Yoghy, Batman, Return of the Jedi, Garfield, Raid, Bruce Lee, Coppa Davis, Kikk Off, Conal, Sala giochi ecc... tutti per il Commodore. Per ricevere la lista mondare L. 650 in francobolli. I giochi sono per Commodore.
Guidi Lorenzo - Via Montemagno - 51030 Quarrata (PT) - Tel. 735057.

● Vendo Sinclair-Spectrum 128K nuovo a L. 250.000.
Voltan Carmelo - Via F. Maffei 29 - 45100 Rovigo - Tel. 0425/34548.

● Vendo stupendi games per CBM 64 in confezione originale: Robocop, Dragon Ninja, Defender of the Crown, The Bard's Tale, Barbarian 2. E altri registrati come: Ghost'n' Goblins, Asterix, Desert Fox, Bomb Jack, Karateka, Warhack, Action Force, 1942, vari numeri di Special Program, Playgames. Telefonare.
Galvagni Marco - Via Mongia 2 - Crema (CR) - Tel. 0373/85116.

● Compro cassette per CBM 64: Dragon's Lair 2-2, Ghost Buster, Predator, Danker, Bubble Bobble, Tom and Jerry, Batman, Roger Rabbit, Mario Bros, Barbarian 1-2, Rambo 3, Biliardo, Box. Pago non di più di 3.000 a cassetta, anche non originali.
Franco Barile - Corso Piave 85/4 - 12051 Alba (CN) - Tel. 0173/281775.

● Attenzione! Vendo (per non dire regalo) CBM 64 modello New + registratore + reset + interfaccia per duplicare giochi + 300 giochi (tra cui alcune utility) allo stracciato prezzo di lire 300.000! Telefonate dalle 14 alle 21 e chiedete di Luigi.
Luigi Cammuca - Via A. Gramsci 84 - 00015 M. Rotondo - Tel. 9000266.

● Compro Amiga 500 seminuovvo completo di mouse e programmi allegati tra cui copiatore. Per accordarsi sul prezzo telefonare o scrivere a:
Franco Romondo - C.so Santarosa 22 - 12100 Cuneo - Tel. 60372.

● Compro: Io, Batman 1-2, Wonder Boy, Cybernoid, Indiana Jones, Double Dragon, Dragon's Lair, Robocop, Vigilante, Schinobi, Maxico 86, World Cup, Street Fighter, Rober Rabbit, Formula 1, Kickoff. Io compro questi giochi su cassetta a L. 500 ciascuno per il Commodore 64. Compro questi giochi su cassetta da Dodde Francesco - Via Milazzo 1 - 81030 Cellole (CE) - Tel. 0823/933302.
Di Pietro Antonio - Via S. Pellico 156/A - 71100 Foggia.

● Eccezionale offerta della M.A.M. che in vista del campionato mondiale di calcio offre i seguenti giochi per CBM 64 a sole L. 500: Calcetto, Microsoccer, Int. Soccer, Kick Off, Coppa Uefa, Mister goal, Goal, Football Manager. Vende anche altri giochi come: Operazione Wolf (Vite infinite), Last Ninja 2, Impossibile Missione 2, Dragon's Lair 1-2, 007, Red Het, Dragon's Ninja, Platoon, Sexi Poker, Gost Goblins, Blasteroid. Chi compra 10 giochi riceverà in regalo Asterix o Mike Mouse.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - 51031 Agliana (Pistoia) - Tel. 0574/719841.

● Compro il programma che trasformi il Commodore 64 in Spectrum 48K a non più di 20.000 lire.
Andreola Simone - Via Ragazzi del 99 - 35013 Cittadella (PD) - Tel. 5971245.

● Vendo 38 cassette, ottima grafica e ottimi giochi, per CBM 64-128, Spectrum 48K, MSX a L. 3.000 l'una. Telefonare ore serali.
Riccardo Porcedda - Via Pellegrino Rossi 9 - 40151 Bologna - Tel. 552122.

● Alt!!! Amico leggi qua! La D.O.C.E.A. Soft ti offre a prezzi incredibili una vastissima gamma di programmi per C-64, C-16, Amiga, sia su disco che su nastro. Parecchi titoli originali, offerte speciali. Spedizioni rapidissime. Arrivi settimanali ultime novità. Richiedete la megalista gratuita.
D.O.C.E.A. Soft - C.P. 45 - 15011 Acqui Terme (AL).

NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES
NEW SPECIAL PLAYGAMES

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME

PROGRAMMI
PER CBM 64 E SPECTRUM 48K

28

NEW SPECIAL PLAYGAMES

NEW SPECIAL PLAYGAMES 20 GIOCHI

SU QUESTA CASSETTA

LATO A / CBM 64

	COUNTER
1 QUACK	□ □ □
2 STAR FIGHT	□ □ □
3 DESERT	□ □ □
4 FLYING FLAMES	□ □ □
5 CYCLE	□ □ □
6 CHICCHIRICHÌ	□ □ □
7 THE TARGET	□ □ □
8 SKILL GUNS	□ □ □
9 FLAPPY	□ □ □
10 DESTROYER	□ □ □

LATO B / SPECTRUM 48K

	COUNTER
1 CRIMINAL GUN	□ □ □
2 BERT	□ □ □
3 STEEL WING	□ □ □
4 INFILTRATION	□ □ □
5 SPANISH TOUR II	□ □ □
6 GREEN FIELD 2	□ □ □
7 POSTERS	□ □ □
8 ROAD DOMINATOR	□ □ □
9 LIZARF	□ □ □
10 BRAVE DUO 4	□ □ □

QUESTA CASSETTA È DI

NOME

COGNOME

VIA N.

CITTÀ

ANNOTAZIONI